

ספטמבר 2026

OFFICIAL RULES FOR THE SPORT OF PÉTANQUE by FIPJP 2020

חוקת ספורט הפטאנק

תרגום כרמלה שלו - מנהלת מקצועית התאחדות הפטאנק בישראל 2026-2027

פרק 1 : חוקים כלליים

סעיף 1 : הרכב הקבוצות

פטאנק הוא ספורט בו משחקים

- 3 שחקנים מול 3 שחקנים – שלשות (triples)
- 2 שחקנים מול 2 שחקנים – זוגות (doubles)
- 1 שחקן מול 1 שחקן – יחידים (singles)

בשלשות כל שחקן משתמש ב 2 כדורים, בזוגות ויחידים כל שחקן משתמש ב 3 כדורים. אין נוסחה אחרת מותרת.

סעיף 2 : מאפייני כדורים מאושרים

ספורט הפטאנק משוחק עם כדורים מאושרים על ידי ה-F.I.P.J.P, בהתאם לקריטריונים הבאים :

1. עשויים מתכת.
2. בעלי קוטר של מינימום 7.05 ס"מ , מקסימום 8 ס"מ .
3. בעלי משקל בין מינימום 650 ג', מקסימום 800 גרם.
- בתחרויות המיועדות לשחקנים שבשנה זו הם בני 11 שנים או פחות, ניתן להשתמש בכדורים במשקל 600 גרם ובקוטר של 65 מ"מ, ובלבד שמיוצרים תחת אחד המותגים המאושרים.
- סימן המסחר של היצרן והמשקל חייבים להיות חרוטים על הכדורים וקריאים תמיד.
- ניתן לחרוט על הכדורים שם פרטי ושם משפחה (או ראשי תיבות) של השחקן, כמו גם סמלי לוגו שונים , ראשי תיבות, במידה והדבר תואם למפרט היצרן.
4. הכדורים חייבים להיות חלולים ולא מכילים שום חומר כגון עופרת, חול, כספית וכו'. ככלל, אסור לשנות את הכדורים של היצרן המאושר. חשוב לציין כי אסור לשנות את קשיות הכדור כפי שנקבע על ידי היצרן.

סעיף 2א: עונשים על כדורים לא תקינים

כל שחקן שנמצא אשם בהפרה של תנאי סעיף 4 לעיל נפסל מידיית מהתחרות יחד עם קבוצתו.
שחקן אשר נמצא ברשותו כדור שלא שונה במכוון , אך שחוק או פגום, שאינו עובר את הבדיקה הרשמית בהצלחה, או אינו עומד בנורמות של סעיפים 1, 2 ו-3 לעיל, השחקן חייב להחליפו. הוא רשאי להחליף את כל הסט.
תלונות המתייחסות לשלושת הסעיפים הללו ומוגשות על ידי שחקנים קבילות אך ורק לפני תחילת המשחק. על כן באחריות השחקנים לוודא שהכדורים שלהם ושל חברי הקבוצה הנגדית עומדים בחוקים.

תלונות המתייחסות לסעיף 4, קבילות בכל עת במהלך המשחק, אך יש להגישן בין משחקון למשחקון. אם זאת, החל מהמשחקון השלישי, אם לונה שהוגשה לגבי כדורי היריב מתבררת כבלתי מוצדקת, יתווספו 3 נקודות לניקוד היריב.

שופט או חבר השופטים רשאים לדרוש בדיקה של כדורי שחקן אחד או יותר בכל עת.

סעיף 3 : אישור כדור המטרה (קושונה)

כדור המטרה עשוי מעץ, או חומר סינטטי, הנושא את סימן היצרן וקיבל אישור מ-FIPJP.

- הקוטר חייב להיות 30 מ"מ (סטייה מותרת + או – 1 מ"מ).
- משקל חייב להיות בין 10-18 גרם.
- כדורי מטרה מותרים בשימוש בכל צבע, אל בשום אופן אסור שהם יהיו ניתנים להרמה באמצעות מגנט.

סעיף 4: רישיונות/כרטיסי שחקן

כדי להירשם לתחרות, כל שחקן חייב להציג את רישיונו, או מסמך המוכיח את זהותו ואת חבורתו בהתאחדות בהתאם לחורי הפדרציה שלו.

- בישראל – רישום מוקדם של שחקנים ואישורם מראש על ידי התאחדות הפטאנק בישראל.

פרק 2 : המשחק

סעיף 5: שטח המשחק וחוקי המגרש

פטאנק משוחק על כל שטח. עם זאת, לפי החלטת הוועדה המארגנת או שופט, הקבוצות עשויות להידרש לשחק על מגרש מסומן ומוגדר. במקרה זה, המגרש עבור אליפויות בינלאומיות חייב להיות בממדי המינימום הבאים: אורך 15 מ' x רוחב 4 מ'.

עבור תחרויות אחרות, הפדרציות רשאיות לאשר חריגות ממדים אלה, ובלבד שלא יפחתו מ- 12 מ' על 3 מ'. שטח משחק מורכב ממספר לא מוגדר של מסלולים המוגדרים על ידי חבלים. חבלים אלה המסמנים מסלולים נפרדים אינם נחשבים לקווי "קו החוץ", למעט אלה המסמנים את קצה המסלול ואת ההיקף החיצוני של המגרש. כאשר המגרשים מוקפים בגדרות/מחסומים, אלה חייבים להיות במרחק מינימלי של 1 מטר מהקו החיצוני של שטח המשחק.

משחקים משוחקים עד 13 נקודות, עם אפשרות שמשחקי בית מוקדם ושלבי העפלה ישוחקו עד 11 נקודות. תחרויות מסוימות יכולות להתנהל תחת מגבלת זמן. אלה חייבות תמיד לשחק במסלולים מסומנים, וכל הקווים המסמנים מסלולים אלה נחשבים לקווי חוץ.

הערה: במגרשים בהם מקיימים אליפויות, במידה וגבולות המגרש עשויים בטון או קרש, יש צורך למתוח חוט במרחק

של 10-15 ס"מ מהגבול.

סעיף 6 : תחילת משחק וחוקי בנוגע למעגל המשחק

השחקנים חייבים להטיל מטבע כדי להחליט איזה קבוצה תבחר את המגרש (אם לא הוקצה על ידי המארגנים), ותהיה הראשונה להטיל את כדורון המטרה (קושונה).

אם המסלול נקבע על ידי המארגנים, יש להטיל את כדורון המטרה (קושונה) במסלול זה. הקבוצות אינן רשאיות לעבור למסלול אחר ללא רשות השופט.

חבר בקבוצה שזכתה בהגרלה בוחר את נקודת ההתחלה וממקם או משרטט מעגל על הקרקע בגודל שבו כפות הרגליים של כל שחקן יכולות להיכנס במלואן. מעגל משרטט לא יהיה קטן מ- 35 ס"מ ולא יעלה על 50 ס"מ בקוטר. כאשר משתמשים במעגל מוכן מראש, עליו להיות קשיח ובעל קוטר פנימי של 50 ס"מ (+ או - 2 מ"מ). מעגלים מתקפלים מותרים בתנאי שהם מדגם מאושר על ידי ה-FIPJP.

המעגל חייב להיות מסומן/ממוקם במרחק של יותר מ- 1 מטר מכל מכשול ובמרחק של לפחות 1.5 מטרים ממעגל זריקה אחר או מכדורון מטרה (קושונה) שבשימוש.

פנים המעגל מותר לניקוי מאבנים/חצץ במהלך המשחק, אך יש להחזירו למצבו הקודם בסיומו של המשחק. רגלי השחקן חייבות להיות כולן בתוך החלק הפנימי של המעגל, ללא דריכה על ההיקף, ואין לעזוב אותו או להרים את הרגליים לחלוטין מהקרקע עד שהכדור שנזרק נגע בקרקע. שום חלק מהגוף אינו רשאי לגעת בקרקע מחוץ למעגל. כל שחקן שלא מכבד כלל זה ייגזר עליו העונשין כאמור בסעיף 35.

- חריג: בעלי מוגבלות בגפיים התחתונות מורשים להניח רק רגל אחת בתוך המעגל. עבור שחקנים בכיסא גלגלים, לפחות גלגל אחד (בצד של הזרוע הזורקת) חייב לנוח בתוך המעגל.

שחקן הרים את המעגל כאשר יש עדיין כדורים לקבוצתו, המעגל מוחזר למקומו, אך רק הקבוצה היריבה רשאית להמשיך לשחק.

המעגל נחשב כחלק מתחומי המגרש.

בכל המקרים יש לסמן את החישוק לפני זריקת כדורון המטרה (קושונה).

הקבוצה שזכתה בהגרלה (או במשחקון הקודם) מקבלת ניסיון אחד בלבד להטיל את כדורון המטרה (קושונה) למרחק תקף.

אם הטלה זו אינו תקיפה, כדורון המטרה מועבר ליריב שחייב למקם ו במגרש במיקום תקף.

השחקנים חייבים לסמן את מיקום כדורון המטרה (קושונה) בתחילת משחק ובכל פעם שהוא זז ממקומו. לא יתקבלו טענות לגבי כדורון המטרה (קושונה) שלא סומן והשופט ישפוט לפי מיקום הקושונה במגרש.

אם כדורון המטרה (קושונה) לא הונח במיקום תקף על ידי הקבוצה השנייה, השחקן שהניח את הקושונה יקבל עונש לפי חוק 35 (כרטיס צהוב). במקרה של עבירה חוזרת במשחק יינתן עונש לכל הקבוצה בנוסף לכל עונש שניתן לפני כן.

הטלת כדורון המטרה (קושונה) על ידי אחד מחברי הקבוצה אינה מעידה על כך שהוא או היא מחויבים להיות הראשונים לשחק.

סעיף 7: מרחקים תקפים להטלת כדורון המטרה (קושונה)

כדי שהטלת כדורון מטרה (קושונה) תהיה תקפה, חייבים להתקיים התנאים הבאים:

1. המרחק בינו לבין הקצה הפנימי של המעגל חייב להיות מינימום 6 מטר ו - מקסימום 10 מטר נוער ומעלה. - תחרויות המיועדות לשחקנים צעירים יותר ניתן להחיל מרחקים קצרים יותר.
2. מעגל הזריקה חייב להיות במרחק מינימלי של 1 מטר מכל מכשול ו -1.5 מטר ממעגל אחר או כדורון מטרה (וקושונה) שבשימוש.

3. כדורון המטרה (קושונה) חייב להיות במרחק מינימלי של 50 ס"מ מכל מכשול ומקו הקצה של המסלול (קו רוחב).
 4. כדורון המטרה (קושונה) חייב להיות גלוי לשחקן שרגליו מונחות בתוך המעגל וגופו זקוף לחלוטין. במקרה של מחלוקת, השופט מחליט, ללא ערעור, אם כדורון המטרה גלוי.
- במשחקון הבא, כדורון המטרה (קושונה) מוטל ממעגל הממוקם סביב הנקודה שבה הוא היה בסיום המשחקון הקודם.

למעט במקרים הבאים :

- המעגל יהיה 1 מ' ממכשול
 - המעגל יהיה 1.5 מ' מכל מעגל או כדורון מטרה (קושונה) בשימוש.
 - המעגל יאפשר לזרוק את כדור המטרה לכל המרחקים התקפים.
- הסבר** - המעגל יאפשר לזרוק את כדור המטרה לכל המרחקים התקפים, כלומר
- 50 ס"מ ממכשול
 - 50 ס"מ מקו קצה המגרש
 - 1.5 מ' ממעגל או קושונה בשימוש
 - אפשרות לזרוק למרחק בין 6-10 מ'

הקבוצה שזכתה בזכות להטיל את כדורון המטרה (קושונה), יש לזכותה מקסימום 1 דקה לעשות זאת.

הקבוצה שזכתה בזכות למקם את כדורון המטרה (קושונה) לאחר הטלה בלתי חוקית של היריב חייבת לעשות זאת מיד.

סעיף 8 : חוקיות הטלת כדורון המטרה (קושונה)

כדורון המטרה (קושונה) שהוטל נעצר על ידי שופט, יריב, צופה, בעל חיים או כל עצם נע, הוא אינו תקף ויש להטילו שנית. כדורון המטרה (קושונה) שהוטל נעצר על ידי שחקן מהקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה תניח את כדורון המטרה (קושונה) במקום חדש תקף.

אם הוטל כדור ראשון לאחר הטלת כדורון המטרה (קושונה) לקבוצה היריבה, עדיין יש זכות לערער על תקינות מיקומו (אלא אם כן היריב הוא זה שמיקם את כדורון המטרה). לאחר שהיריב שיחק גם הוא כדור, כדורון המטרה נחשב לתקף לחלוטין.

סעיף 9: כדורון מטרה (קושונה) לא חוקי במהלך המשחק

כדורון המטרה נחשב לא חוקי ב7 המקרים הבאים :

1. כאשר הוא יצא משטח המשחק.
2. כאשר, בעודו בשטח המותר, הוא אינו נראה מהמעגל (אלא אם הוא מוסתר על ידי כדור).
3. כאשר הוא הוזז למרחק של יותר מ 20 או פחות מ 3 מטרים ממעגל הזרקה.
4. כאשר במסלולים מסומנים, הוא חוצה יותר ממסלול אחד, מצידי המסלול שבשימוש, או חוצה את קו הקצה.
5. כאשר לא ניתן למצוא את כדורון המטרה (קושונה), שהוזז זמן החיפוש מוגבל ל- 5 דקות.
6. כאשר שטח מחוץ לתחום ממוקם בין כדורון המטרה (קושונה) למעגל הזריקה.
7. כאשר במשחקים מוגבלים בזמן, כדורון המטרה (קושונה) יוצא מהשטח המוגדר במלוא היקפו את קו המגרש.

סעיף 10: הוצאת מכשולים

חל איסור מוחלט על שחקנים לדחוס, להזיז, למעוך או להדק מכשול כלשהו בשטח המשחק. עם זאת השחקן שעומד להטיל את כדורו המטרה מורשה לבדוק את נקודת הנחיתה על ידי טפיחה על הקרקע עם אחד מכדוריו ולא יותר משלוש פעמים. בנוסף מותר למלא חור שנוצר על ידי כדור ששחקן קודם לכן. אי קיום כלל זה, במיוחד במקרה של מילוי חור יותר מאחד, יוטלו על השחקנים העונשים המפורטים בסעיף 35 "משמעת".

סעיף 11: החלפת כדורו מטרה (קושונה) או כדור

חל איסור על להחליף כדורו המטרה (קושונה) או כדור במהלך משחק, למעט במקרים הבאים:

1. כדורו המטרה (קושונה) או הכדור אינו נמצא, זמן החיפוש מוגבל ל-5 דקות.
2. כדורו המטרה (קושונה) או הכדור נשבר: במקרה כזה החלק הגדול מבין השברים נלקח בחשבון. אם נותרו כדורים לשחק, הכדור שנשבר מוחלף מיד, לאחר מדידתו. במשחקו הבא השחקן שכדורו נשבר יכול להשתמש בערכה חדשה של כדורים.

פרק 3: כדור המטרה (קושונה)

סעיף 12: כדורו מטרה (קושונה) מוסתר או מוזז

במהלך משחקו, כדורו המטרה (קושונה) מוסתר באקראי על ידי עלה או פיסת נייר, חפצים אלה יש להסירם. אם כדורו המטרה (קושונה) ניחזז עקב רוח או שיפוע, או פגיעה מקרית של שופט, צופה/ בעל חיים הוא יוחזר למקומו המקורי, בתנאי שזה מסומן. כדור מטרה ניחזז על ידי כדור שמשחק במשחק זה, הוא חוקי.

סעיף 13: מעבר כדורו המטרה (קושונה) למגרש אחר

במהלך משחקו, אם כדורו המטרה (קושונה) הוזז למגרש אחר, מסומן או לא, הוא נשאר תקף. השחקנים ימתינו לסיום המשחקו במגרש השני לפני שימשיכו. בכפוף לתנאים בסעיף 9, במשחק לא מוגבל בזמן.

סעיף 14: חוקים במקר של כדורו מטרה (קושונה) לא תקף

במהלך משחקו כדורו המטרה (קושונה) לא תקף, אחת משלוש ההוראות תיושם:

1. אם לשתי הקבוצות נותרו כדורים לשחק - המשחקו מבוטל, וההטלה עוברת לקבוצה שזכתה בנקודות במשחקו הקודם.
2. אם רק לקבוצה אחת נותרו כדורים - קבוצה זו זוכה במספר נקודות כמספר הכדורים שנותרו לה ביד.
3. אם לשתי הקבוצות לא נותרו כדורים לשחק - המשחקו מבוטל.

סעיף 15: מיקום כדורו המטרה (קושונה) לאחר שעצר

1. אם כדורו המטרה (קושונה) נפגע ואז נעצר/הוסט על ידי צופה או שופט, הוא נשאר במיקומו החדש.
2. אם כדורו המטרה (קושונה) נעצר/הוסט על ידי שחקן בקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה יכולה לבחור:
 - א. השארת כדורו המטרה (קושונה) במיקומו החדש.
 - ב. החזרתו למקומו המקורי – בתנאי שכדורו המטרה (קושונה) סומן.
 - ג. מיקומו במקום חדש – על המשך הקו שבין המיקום המקורי לחדש. בתנאי שכדורו המטרה (קושונה) סומן.

פרק 4: כדורים

סעיף 16: הטלת הכדור הראשון והבאים אחריו

הכדור הראשון במשחק נזרק על ידי שחקן מהקבוצה שזכתה בהגרלה או בנקודה האחרונה. לאחר מכן, הקבוצה שאינה מחזיקה בנקודה (רחוקה מכדורון המטרה) היא זו שמשחקת. שחקן אינו רשאי להשתמש בשום בחפץ, או לסמן קו על הקרקע כדי להנחות את ההטלה. הכדורים משוחקים אחד בכל פעם. אסור להחזיק כדור ביד השנייה בזמן זריקת הכדור האחרון. כדור ששוחק לא ניתן לזרוק אותו שוב. לפני זריקת הכדור, השחקן צריך להסיר ממנו כל בוך או לכלוך כלשהו, שאם לא יעשה כך הוא מסתכן בעונשים המפורטים בסעיף 35.

כדור ראשון ששוחק יוצא מתחום שטח המגרש, הקבוצה היריבה תשחק אחריו וכך לסירוגין כל עוד אין כדורים בשטח המגרש. לאחר צליפה או התקרבות לא נותרו כדורים על שטח המגרש, חל חוק 29.

סעיף 17: התנהגות שחקנים וצופים במהלך משחק

בזמן המוקצב לשחקן להטיל כדור, על הצופים והשחקנים לשמור על שקט מוחלט. היריבים אינם רשאים ללכת להניף ידיים או לעשות דבר שעלול להסיח את דעתו של השחקן. הקבוצה היריבה חייבת לעמוד מעבר לכדורון המטרה או מאחורי השחקן, בשני המקרים, בצד שאינו בכיוון המשחק ובמרחק של 2 מטר לפחות. השחקנים שלא עומדים בתקנות אלה יכולים להיות מורחקים מהתחרות אם לאחר אזהרה מטעם השופט, הם יתמידו בהתנהלותם. רק חבר / ה מקבוצתו יכולים להישאר בין מעגל הזריקה לכדור המטרה.

סעיף 18: זריקות אימון וכדורים יוצאים

חל איסור מוחלט, לזרוק כדורים בצד לשם ניסיון/אימון במהלך המשחק. שחקנים שלא מקפידים על כלל זה עלולים להיענש כפי שנקבע בפרק "משמעת", סעיף 35.

סעיף 19: כדור לא תקף

- כדור נחשב לא תקף ברגע שהוא עבר במלוא היקפו את גבול שטח המגרש.
- במלוא היקפו, כלומר כשהוא ממוקם במלוא היקפו מעבר לקו הגבול כשמסתכלים עליו ישירות מלמעלה.
 - כדור חוזר לשטח המגרש לאחר שיצא, בין אם בגלל שיפוע האדמה ובין אם פגע במכשול, יש להוציאו מיד מהמשחק,
 - כדור זה ייחשב תקף במשחק, ברגע שכדור נזרק על ידי הקבוצה היריבה.

סעיף 20: כדורים שנעצרו

כדור משחק בתנועה שנעצר/הוסט ממסלולו על ידי שחקן מהקבוצה היריבה - השחקן רשאי לבחור האם להטיל אותו שוב או להשאירו במקומו. כדור משחק בתנועה שנעצר/הוסט ממסלולו על ידי צופה או השופט, יישאר במקומו.

כדור משחק בתנועה שנעצר/הוסט ממסלולו על ידי שחקן מקבוצתו של הזורק הוא נחשב כדור לא תקף .
כדור משחק בתנועה שנעצר/הוסט ממסלולו במכוון על ידי שחקן - השחקן וקבוצתו ייפסלו מידית
כדור משחק בתנועה שנעצר/הוסט ממסלולו על ידי שחקן מהקבוצה של הזורק , הקבוצה היריבה יכולה להחליט
במידה וכדור זה פגע בכדור שלה :

- (1) להשאיר אותו במקום שהוא נעצר.
- (2) להניח אותו בקו בין מקומו המקורי ועד המקום בו נעצר, אך רק בתנאי שהוא סומן.

סעיף 21: זמן מאושר למשחק

ברגע שנזרק כדורון המטרה (קושונה), לכל שחקן יש מקסימום 1 דקה להטיל את כדורו.
זמן זה מתחיל ברגע שהכדור או כדורון המטרה (קושונה) הקודם עצר, או מתום מדידת הנקודה.
שחקנים שאינם מכבדים כלל זה, יישאו בעונשים בהתאם לפרק "משמעת" סעיף 35 .

סעיף 22: כדורים שהוזזו

כדור ניח הוזז עקב רוח או מדרון בקרקע, הוא יוחזר למקומו, בתנאי שסומן.
עם זאת, אם כדור הוזז ממקומו על ידי כדור באותו משחק , הוא נשאר במקומו החדש.

סעיף 23: שחקן הזורק כדור שאינו שלו

שחקן המשחק בכדור שאינו שלו מקבל אזהרה. הכדור שנזרק תקף אך יוחלף מיד.
במקרה של הישנות המקרה, הכדור ייפסל , כל אשר הוזז מוחזר למקומו, בתנאי שסומן.

סעיף 24: זריקת כדורים בניגוד לחוקים

כל כדור שנזרק בניגוד לחוקים נחשב לכדור פסול, אם זאת, ליריב יש הזכות להחיל את חוק היתרון ולהכריז עליו
כתקף. במקרה זה, הכדור שהוטל בהתקרבות או צליפה הוא חוקי וכל מה שהוזז על ידו חוקי.
למעט מקרים בהם החוקים מספקים עונשים ספציפיים ומדורגים כמפורט בסעיף 35.

פרק 5 : נקודות ומדידה

סעיף 25: הזזה זמנית של כדורים

כדי למדוד נקודה, מותר, לאחר סימון מיקומם, להזיז זמנית כדורים ומכשולים בין כדורון המטרה לכדורים הנמדדים.

סעיף 26: מדידת נקודות

מדידת נקודה היא באחריות השחקן ששיחק אחרון או אחד מחבריו לקבוצה. ליריבים יש תמיד זכות למדוד אחריהם.
המדידה חייבת להיעשות עם כלי מדידה מתאימים. חל איסור מוחלט למדוד באמצעות הרגליים.
שחקנים שלא מקפידים על כלל זה יקבלו את העונשים המפורטים בסעיף 35.

בכל שלב של המשחק וגם בסופו ניתן להתייעץ עם השופט והחלטתו היא סופית. במהלך הזמן בו השופט מודד,
השחקנים חייבים להיות במרחק של לפחות 2 מטר מהשופט.
בהחלטה של הוועדה המארגנת, במיוחד במקרה של משחקים טלוויזיוניים, ניתן להחליט שרק השופט מוסמך למדוד.

סעיף 27: כדורים הנמצאים מחוץ למגרש

אסור לשחקן להרים כדורים ששחקו לפני סיום המשחקון.
בסיום המשחקון, כל כדור שמורם לפני הסכמה על הנקודות – לא נחשב בספירה.
שחקן אוסף כדור אחד של הקבוצה משטח המגרש, כאשר לחברי קבוצתו נותרו כדורים לשחק, הם לא יורשו לשחק להמשיך ולשחק במשחקון.

סעיף 28: הזזת כדורים או כדורון מטרה (קושונה) בזמן מדידה

הקבוצה ששחקנה במהלך המדידה מזיז את אחד הכדורים שבמחלוקת או את כדורון המטרה (קושונה) - מאבדת את הנקודה.
הכדור של שהוזז נשאר במקומו ולא נחשב בספירה, כלומר במידה ויש עדיין כדורים במשחק הקבוצה שאינה מחזיקה בנקודה משחקת, במידה וזה סיום המשחקון הנקודה שייכת לקבוצה היריבה.

השופט מזיז או משנה מיקום של כדורון מטרה או כדור במחלוקת במהלך מדידה - הוא או היא יקבלו החלטה באופן שקול.

סעיף 29: כדורים במרחק שווה מכדור המטרה (קושונה)

כאשר שני הכדורים הקרובים ביותר של קבוצות יריבות נמצאים במרחק שווה לכדורון המטרה, חלים 3 מצבים:
(1) אם לשתי הקבוצות אין כדורים – המשחקון מבוטל.
(2) אם רק לקבוצה אחת נותרו כדורים - היא משחקת אותם.
(3) אם לשתי הקבוצות נותרו כדורים - הקבוצה ששיחקה את הכדור האחרון משחקת שוב, לאחר מכן לחליפין, וכך הלאה לסירוגין עד שהנקודה שייכת לאחת מהן.
לאחר סיום המשחקון, לא נותרו כדורים בתחומי המגרש מוכרז סיום המשחקון והוא תקף.

סעיף 30: גופים זרים הנדבקים לכדור המטרה (קושונה) או לכדור

יש להסיר כל גוף זר שנדבק לכדור המטרה (קושונה) או לכדור לפני מדידת נקודה.

סעיף 31, תלונות

תלונה יש להגיש לשופט במהלך משחקון או משחק. ברגע שהמשחק מסתיים, לא תתקבל שום תלונה.

פרק 6 : משמעת ועונשים

סעיף 32: עונשים על איחור או היעדרות של שחקן או קבוצה

במהלך הכרזה על פתיחה רשמית של תחרות השחקנים חייבים להיות נוכחים. העונש לקבוצה שנעדרה מהמגרש 15 דקות לאחר תחילת המשחק הוא 1 נקודה שתוענק לקבוצה היריבה.
במשחקים עם מגבלת זמן עונש זה הוא לאחר 5 דקות.
לאחר מגבלת זמן זו, כל חמש דקות של עיכוב תוספת של 1 נקודה.

אותם עונשים חלים לאורך כל התחרות, לאחר כל התחלה מחודשת של המשחקים. קבוצה שלא תתייצב בתוך 30 דקות מתחילת המשחק תוכרז כמודחת מהתחרות. קבוצה שחסר בה שחקן יש לה הזכות להתחיל משחק מבלי לחכות לשחקן הנעדר; אף על פי כן, היא לא יכולה להשתמש בכדורים של שחקן זה. שחקן לא יכול להיעדר ממשחק או לעזוב את אזור המשחק ללא אישורו של השופט. בכל מקרה היעדרות זו אינה מפסיקה את מהלך המשחק, וגם לא את החובה של קבוצתו לשחק עם הכדורים בתוך דקה. השחקן לא חוזר בזמן שקבוצתו משחקת, והגיעה זמנו לשחק בכדוריו, הכדורים מבוטלים אחד בכל דקה. במידה ולא ניתנה רשות לשחקן להיעדר, יחולו העונשים המפורטים בסעיף 35. במקרה של תאונה או בעיה רפואית שהוכרה רשמית על ידי רופא, השחקן יכול להיעדר מקסימום 15 דקות. אם השימוש באפשרות זו תוכח כמרמה, השחקן וקבוצתו יורחקו מיד מהתחרות.

סעיף 33: הגעה מאוחרת של שחקנים

שחקן חסר המגיע במהלך משחקו, אינו יכול לקחת חלק במשחקו זה. הוא יכול לשחק במשחקו הבא. שחקן מאחר המגיע למשחק אחרי יותר 30 דקות מתחילת המשחק, מאבד את הזכות להשתתף באותו משחק. אם חבריו לקבוצה ינצחו במשחק זה, השחקן יוכל להשתתף במשחק הבא ובלבד שהוא רשום במקור לקבוצה זו. במשחקי ליגה, השחקן יוכל לקחת חלק במשחק השני לא משנה מה תהיה התוצאה של הראשון. משחקו ראשון במשחק נחשב שהתחיל כאשר כדור המטרה (קושונה) נזרק ללא קשר לתוקפו. המשחקו הבא מתחיל מהרגע שהכדור האחרון (הכדור 12) מהמשחקו הקודם הפסיק את תנועתו לאחר הזריקה.

סעיף 34: החלפת שחקן

החלפת שחקן בזוגות, או של שחקן או שניים בשלוש, מותרת לפני הודעה רשמית של תחילת התחרות (אקדח, משרוקית, הודעה וכו'), בתנאי שהמחליף / ים לא היו רשומים בתחרות כשייכים לקבוצה אחרת.

סעיף 35: כרטיסים ועונשים

אי שמיר על החוקים, השחקנים צפויים לעונשים הבאים:

1. כרטיס צהוב – אזהרה – המסומן רשמית על ידי השופט לשחקן. עם זאת, כרטיס צהוב בגין חריגה ממגבלת הזמן יוטל על כל שחקני הקבוצה. אם לאחד מהשחקנים הללו ניתן כבר כרטיס צהוב, הוא ייענש על ידי פסילת הכדור או כדור שעומד לזרוק.
2. כרטיס כתום – פסילת כדור שנזרק או עומד להיזרק – המסומן רשמית על ידי השופט לשחקן.
3. כרטיס אדום – הרחקת שחקן מהמשחק – המסומן רשמית על ידי השופט לשחקן.
4. פסילת הקבוצה כולה.
5. פסילת שתי הקבוצות במקרה שלקנוניה.

אזהרה הינה סנקציה וניתנת רק לאחר הפרה של הכללים. מתן מידע לשחקנים בנוגע לחוקי התחרות או בקשה שהם צריכים לכבד את החוקים בתחילת התחרות או של המשחק, אינם נחשבים כאזהרה.

סעיף 36: משחק ביום גשום

במצב של מזג אוויר סוער, כמו גשם כבד, משחקון חייב להסתיים, אלא אם כן מתקבלת החלטה מנוגדת על ידי השופט, שהוא האדם היחיד המוסמך וזאת לאחר התייעצות עם הוועדה המארגנת או חבר השופטים, להגיע להחלטה להפסיק את המשחקים או לבטל את התחרות במקרה של "כוח עליון".

סעיף 37: שלב חדש בתחרות

אם לאחר ההכרזה או שריקה לתחילת שלב חדש בתחרות (סיבוב שני, סיבוב שלישי וכו') ומספר משחקים מהשלב הקודם לא הסתיימו, השופט יכול להכריז שלא ניתן להבטיח התנהלות תקינה של התחרות, בהתייעצות עם הוועדה המארגנת, רשאי להפסיק את המשחקים המשוחקים או התחרות עצמה.

סעיף 38: חוסר ספורטיביות

קבוצות המתווכחות במהלך משחק, ומפגינות חוסר ספורטיביות וכבוד כלפי הציבור, המארגנים או השופטים, יורחקו מהתחרות. הרחקה זו יכולה לכלול סנקציות על תוצאות או פרסים ועונשים המפורטים בסעיף 39.

סעיף 39: התנהגות בלתי הולמת

לבוש הולם נדרש מהשחקנים: חל איסור לשחק ללא חלק עליון (חולצה), ומסיבות בטיחותיות השחקנים חייבים לנעול נעליים סגורות לחלוטין המגינות על אצבעות הרגליים והעקבים. חל איסור מוחלט לעשן במהלך המשחק (כולל סיגריות אלקטרוניות), שתייה חריפה, ושימוש בטלפונים ניידים. שחקן שיימצא אשם בהתנהגות בלתי הולמת, או גרוע מכך, בהתנהגות אלימה כלפי בעל תפקיד רשמי, שופט, שחקן אחר או צופה צפוי לאחד או יותר מהעונשים הבאים, וזאת בהתאם לחומרת העבירה:

1. הרחקה מהתחרות – בסמכות שופט
 2. משיכת הרישיון או המסמך הרשמי – על ידי הוועד המנהל
 3. החרמת או השבת תוצאות ופרסים – על ידי הוועדה המארגנת
- העונש הוא על השחקן האשם ויכול גם להינתן לחברי קבוצתו. בכל המקרים, יו"ר הוועדה של הפדרציה הנוגעת בדבר יקבל את ההחלטה הסופית.

כל שחקן שלא מקפיד על חוקים אלה, יורחק מהתחרות, במידה וימשיך לאחר אזהרה מצד השופט.

סעיף 40: חובת השופטים

השופטים בתחרויות מחויבים ליישום קפדני של כללי המשחק וכללי התחרות. בכפוף לחומרת העבירה, לשופט יש סמכות לפסול מהמשחק או לפסול מהתחרות, כל שחקן או קבוצה שמסרבים לקבל את החלטתם. הצופים או השחקנים המורחקים, שעל פי התנהגותם הם המקור לאירועים בשטח המשחק, יהיו נושא לדו"ח שופט למארגני התחרות. האחרון יזמן את הצד האשם או הצדדים בפני ועדת משמעת מוסמכת שתחליט על העונשים.

סעיף 41: הרכב חבר השופטים

כל מקרה שלא נקבע בכללים מוגש לשופט שיכול להפנות אותו לחבר השופטים של התחרות. חבר השופטים מורכב לפחות מ 3 אנשים ולכל היותר 5 אנשים. ההחלטות שקיבל חבר השופטים, ביישום פסקה זו אינן ניתנות לערעור. במקרה של חלוקת הצבעה בין חבר השופטים, יו"ר השופטים בידו הקול המכריע.