

ינואר 2023

OFFICIAL RULES FOR THE SPORT OF PÉTANQUE by FIPJP 2020

חוקת ספורט הפטאנק

תרגום כרמלה שלו - מנהלת מקצועית ה.מ.פ.י

פרק 1 : חוקים כלליים

סעיף 1 : הרכב הקבוצות

פטאנק הוא ספורט בו משחקים

- 3 שחקנים מול 3 שחקנים – שלשות (triples)
- 2 שחקנים מול 2 שחקנים – זוגות (doubles)
- 1 שחקן מול 1 שחקן – יחידים (singles)

בשלשות כל שחקן משתמש ב 2 כדורים, בזוגות ויחידים כל שחקן משתמש ב 3 כדורים. אין נוסחה אחרת מותרת.

סעיף 2 : מאפייני כדורים מאושרים

במשחק הפטאנק הכדורים מאושרים על ידי ה-F.I.P.J.P, בהתאם לקריטריונים הבאים:

1. עשויים מתכת
2. שיהיו בקוטר מינימום 7.05 ס"מ, מקסימום 8 ס"מ
3. משקל בין מינימום 650 ג', מקסימום 800 גרם.

בתחרויות לשחקנים שגילם 11 שנים או פחות בשנים, הם רשאים להשתמש בכדורים שמשקלם 600 גרם ובקוטר של 65 מ"מ בתנאי שהן מיוצרות על ידי חברה מאושרת.

הסימן המסחרי של היצרן והמשקל חייבים להיות חרוטים על הכדורים ועליהם להיות תמיד קריאים.

ניתן לחרוט עליהם גם שמות פרטיים ושמות משפחה (או ראשי תיבות) של השחקן, כמו גם סמלי לוגו, ראשי תיבות, ראשי תיבות או פרטים דומים, בהתאם למפרטים הנוגעים לייצור הכדור.

4. הכדורים חייבים להיות חלולים ולא מכילים שום חומר כגון עופרת, חול, כספית וכו'. באופן כללי אסור לשנות את הכדורים של היצרן המאושר. חשוב לציין כי אסור לשנות את קשיות הכדור כפי שנקבע על ידי היצרן.

סעיף 2א: עונשים על כדורים לא תקינים

שחקן המואשם בהפרה של תנאי (סעיף 2/4), נפסל מיד מהתחרות עם קבוצתו, שחקן אשר נמצא ברשותו כדור שחוק או פגום, שאינו עובר את הבדיקה הרשמית בהצלחה, או שאינו עומד בתנאים של פסקאות 2/1, 2/2, 2/3, השחקן יכול להחליף את הכדור או את כל שלושת הכדורים.

תלונות הנוגעות לשלושת הסעיפים הראשונים שנעשו על ידי שחקנים, קבילים רק לפני תחילת המשחק, לפיכך האינטרס של השחקנים לוודא שהכדורים שלהם ושל חברי הקבוצה הנגדית עומדים בכללים המפורטים לעיל. תלונות הנוגעות לסעיף 4, קבילות בכל זמן של המשחק, אך יש לבצע אותן בין המשחקונים, אך אם מתברר שהתלונה הוגשה ללא הצדקה, יתווספו 3 נקודות לטובת הקבוצה הנגדית.

השופט או וועד השופטים רשאים בכל זמן לדרוש בדיקה של כדורי המשחק של שחקן אחד או כמה שחקנים.

סעיף 3: אישור כדור המטרה (קושונה)

כדור המטרה עשוי מעץ, או חומר סינטטי, מסומן על ידי היצרן וקיבל אישור מ-FIPJP בהתאם למפרט המחייב. קוטר כדור המטרה חייב להיות 30 מ"מ (+ או - 1 מ"מ), משקל חייב להיות בין 10-18 גרם. כדורי מטרה יכולים להיות בצבעים, אך בכל זמן אסור להרים אותם עם מגנט.

סעיף 4: רישיונות

שחקן חייב להציג את רישיונו כדי להירשם לתחרות, או בהתאם לכללי הפדרציה בו הוא משחק. וזאת על ידי מסמך המאשר את תעודת הזהות שלהם ורישום כחברים בפדרציה.

- בישראל – רישום מוקדם של שחקנים ואישורם מראש אצל מזכ"ל ההתאחדות.

פרק 2: המשחק

סעיף 5: כללי המשחק ושטח המגרש

משחק הפטאנק משוחק על כל שטח, עם זאת הוועדה המארגנת או השופט יכולים להחליט על משחק בשטח מסומן ומוגדר. במקרה זה, שטח המגרש בתחרויות בינלאומיות חייב להיות בעל המידות הבאות: אורך 15 מ' x רוחב 4 מ'. עבור תחרויות אחרות, הפדרציות יכולות לשנות ביחס לממדים אלה, כך שהן לא יהיו מתחת לגודל 12 מ' על 3 מ'. אזור משחק מורכב ממספר בלתי מוגדר של מגרשים המוגדרים על ידי קווים, אשר גודלם בהתאם להנחיות. קווים אלה המסמנים את המגרשים מהווים את קו החוץ, פרט לאלה המסמנים את סוף המגרש ואת החלק החיצוני של שטח המגרש. כאשר המגרשים מסומנים מקצה לקצה על ידי מחסומים, קווי הקצה המחברים בין המסלולים הם קווי כדור חוץ. כאשר השטח של המשחק מוקף מחסומים, אלה חייבים להיות במרחק מינימלי של מטר מהקו החיצוני של אזור המשחק. משחקים משוחקים עד 13 נקודות, עם אפשרות לליגות עד 11 נקודות. כאשר משחקים במסגרת זמן מוגבל, יש לשחק בתוך המגרשים המסומנים וכל הקווים הם קווי חוץ.

הערה: במגרשים בהם מקיימים אליפויות, במידה וגבולות המגרש עשויים בטון או קרש, יש צורך למתוח חוט במרחק

של 10-15 ס"מ מהגבול.

סעיף 6: תחילת משחק וחוקי מעגל המשחק

בתחילת משחק, השחקנים צריכים לעשות הגרלה (לזרוק מטבע) כדי להחליט איזה קבוצה תבחר את שטח המגרש, אם זה לא הוקצה על ידי המארגנים, וכן הקבוצה הראשונה שתזרוק את כדור המטרה (קושונה).

אם המגרש נקבע על ידי המארגנים, יש לזרוק את כדור המטרה (קושונה) במגרש זה. אסור לקבוצות ללכת למגרש אחר ללא אישורו של השופט.

כל אחד מהקבוצה שזכתה בכדור המטרה (קושונה) בוחר את נקודת ההתחלה ומסמן את מעגל הזריקה על הקרקע בגודל שרגליו של כל שחקן יכולים להתאים לחלוטין לתוכו. עם זאת, מעגל מצויר יכול להיות בקוטר של 35 ס"מ - 50 ס"מ. כאשר משתמשים במעגל טרומי (חישוק), עליו להיות קשיח ובקוטר פנימי של 50 ס"מ (+ או - 2 מ"מ). מעגלים מתקפלים מותרים אך בתנאי שהם מדגם שאושר על ידי ה-FIPJP.

השחקנים נדרשים להשתמש בחישוקים או בחישוק מתקפל המסופקים על ידי המארגנים שאושרו על ידי ה-FIPJP. אם לשתי הקבוצות יש חישוקים או חישוק מתקפל הבחירה תוחלט על ידי הקבוצה שזכתה בהגרלה. המעגל המסומן או החישוק צריכים שיהיו במרחק של יותר ממטר מכל מכשול ולפחות מטר וחצי ממעגל זריקה אחר או קושונה הנמצא בשימוש.

החלק הפנימי של המעגל ניתן לנקות אותו לחלוטין מחצץ / חלוקי נחל וכו' במהלך המשחק, אך יש להחזיר אותו למצב הקודם כשהמשחק נגמר.

רגלי השחקנים חייבים להיות בתוך החלק הפנימי של המעגל ולא להתקרב להיקף, אסור לשחקן לעזוב אותו או להרים רגליים מהאדמה עד שהכדור שנזרק נגע באדמה. שום חלק בגוף אינו יכול לגעת באדמה מחוץ למעגל. כל שחקן שלא מכבד כלל זה ייגזר עליו העונשין כאמור בסעיף 35.

כחריג, נכים בגפיים התחתונות רשאים למקם רק רגל אחת בתוך המעגל, הרגל השנייה לא יכולה להיות לפני הקצה הקדמי של המעגל. עבור שחקנים שזורקים מכיסא גלגלים, לפחות גלגל אחד (זה בצד הזרוע) צריך לנוח בתוך המעגל.

שחקן הרים את המעגל כאשר יש עדיין כדורים לשחק, המעגל מוחזר למקומו, אבל רק לקבוצה היריבה מותר להמשיך לשחק.

המעגל נחשב כחלק מתחומי המגרש.

בכל המקרים יש לסמן את החישוק לפני זריקת כדור המטרה (קושונה).

הקבוצה שהולכת לזרוק את כדור המטרה (קושונה) חייבת למחוק את כל מעגלי הזריקה ליד זה שהיא סימנה.

הקבוצה שזכתה בהגרלה, או בסיום המשחק הקודם יש לה ניסיון אחד בלבד לזרוק את כדור המטרה (קושונה) למרחק תקף. אם כדור המטרה (קושונה) אינו במרחק תקף הוא מועבר ליריב שיניח אותו במגרש במרחק תקף. אם כדור המטרה (קושונה) לא הונח במרחק חוקי על ידי הקבוצה השנייה, השחקן שהניח את הקושונה יקבל עונש לפי חוק 35. במקרה של עבירה חוזרת במשחק יינתן עונש לכל הקבוצה בנוסף לכל עונש שניתן לפני כן.

זריקת כדור המטרה (קושונה) על ידי אחד מחברי הקבוצה אינה מעידה על כך שהוא או היא מחויבים להיות הראשונים לשחק.

השחקנים מחויבים לסמן את מקום הקושונה בתחילת משחק ובכל פעם שהוא זז ממקומו. לא יהיו תלונות על קושונה שלא סומן והשופט ישפוט לפי מיקום הקושונה במגרש.

סעיף 7: מרחקים תקינים לזריקת כדור מטרה (קושונה)

זריקת כדור מטרה (קושונה) תקף, בתנאים הבאים:

1. המרחק המפריד בינו לבין הקצה הפנימי של העיגול חייב להיות:
- מינימום 6 מטר ו - מקסימום 10 מטר מנוער ומעלה.
- תחרויות המיועדות לשחקנים צעירים יותר ניתן להחיל מרחקים קצרים יותר.
2. מעגל הזריקה חייב להיות לפחות מטר מכל מכשול ו -1.5 מטר ממעגל אחר וקושונה הנמצא בשימוש.

3. כדור המטרה (קושונה) חייב להיות לפחות 50 ס"מ מכל מכשול ומקצה המגרש (קו רוחב), וחייב להיות לפחות 1.5 מ' מקושונה אחר או מעגל בשימוש. (הערה : לא נדרש מינימום מרחק "בצד" המגרש (קו אורך), גבול המגרש המסמן את גבול כדור חוץ.

4. כדור המטרה (קושונה) חייב להיות גלוי לשחקן שרגליו מונחות על גבול הקצה הפנימי של המעגל וגופו זקוף לחלוטין. במקרה של מחלוקת, השופט מחליט, ללא ערעור, אם כדור המטרה גלוי.

כדור המטרה (קושונה) נזרק ממעגל שסומן סביב הנקודה בה היה בסיום המשחקון הקודם, למעט במקרים הבאים :
- המעגל יהיה פחות ממטר ממכשול, או פחות מ 1.5 מ' מכל מעגל או קושונה בשימוש.
- המעגל יאפשר לזרוק את כדור המטרה לכל המרחקים התקפים.

במקרה הראשון השחקן מסמן את מעגל הזריקה במרחק תקף ממכשול או אוביקט.
במקרה השני, השחקן יכול לפסוע לאחור, מבלי לחרוג מהמרחק המרבי המורשה לזריקת כדור המטרה (קושונה). הזדמנות זו מוצעת רק אם לא ניתן לזרוק את כדור המטרה (קושונה) למרחק המרבי.
כדור המטרה (קושונה) לא נזרק בהתאם לכללים שהוגדרו לעיל, הקבוצה היריבה תניח את כדור המטרה (קושונה) במרחק תקף במגרש. בנוסף הקבוצה היריבה רשאית להזיז את מעגל הזריקה לאחור, בהתאם לתנאים שהוגדרו בכללים אלה, כלומר, במידה וטווח הזריקה אינו מאפשר את זריקת כדור המטרה (קושונה) לטווח המקסימלי. הקבוצה היריבה יכולה להניח את מעגל הזריקה במרחק המקסימלי של 10 מ' ואת כדור המטרה (קושונה) להניח בכל מרחק בין 6-10 מ'.
בכל מקרה, הקבוצה שאיבדה את כדור המטרה (קושונה) לאחר הזריקה הלא חוקית חייבת לשחק את הכדור הראשון.
הקבוצה שזכתה בזכות לזרוק את כדור המטרה (קושונה) יש לזכותה מקסימום דקה אחת לעשות זאת. הקבוצה שזכתה בזכות למקם את כדור המטרה (קושונה) לאחר זריקתו הבלתי חוקית של היריב חייבת לעשות זאת מיד.

סעיף 8 : חוקיות הטלת כדור המטרה (קושונה)

כדור המטרה (קושונה) שנזרק נעצר על ידי השופט, יריב, צופה, חיה או כל חפץ שזז, הוא אינו תקף ויש לזרוק אותו שוב.
כדור המטרה (קושונה) שנזרק נעצר על ידי שחקן מהקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה תניח את כדור המטרה (קושונה) במקום חדש תקף.

לאחר זריקת כדור המטרה (קושונה) נזרק הכדור הראשון, לקבוצה היריבה, יש עדיין את הזכות לערער על תוקף מיקומו למעט במקרה בו כדור המטרה (קושונה) הוצב על ידי שחקן מהקבוצה.

לפני שניתנה הזכות ליריב למקם את כדור המטרה (קושונה), שתי הקבוצות חייבות להסכים בכך שהזריקה לא הייתה תקפה, או שהשופט יחליט שזה כך.

הקבוצה היריבה זרקה כדור שני במשחק, כדור המטרה (קושונה) בהחלט נחשב תקף ולא ניתן לקבל התנגדות למיקום שלו.

סעיף 9: כדור מטרה (קושונה) לא חוקי

כדור מטרה לא חוקי בשבע המקרים הבאים:

1. כאשר כדור המטרה (קושונה) נזרק מחוץ לתחום, גם אם הוא חוזר לאזור המגרש המורשה, לא תקף.
- כדור מטרה (קושונה) עומד על גבול המגרש תקף. הוא הופך ללא תקף רק לאחר שחצה לחלוטין את קו גבול המגרש המסומן, כלומר כשהוא עבר במלוא היקפו את קו הגבול. קו הגבול כאשר מסתכלים ישירות מלמעלה. שלולית, עליה כדור מטרה (קושונה) צף בחופשיות, נחשב לא תקף.
2. כאשר, כדור המטרה (קושונה) מוזז על ידי כדור, והוא אינו נראה מהעיגול, כפי שהוגדר בסעיף 7. כדור המטרה (קושונה) המסווה על ידי כדור אינו בחוץ. השופט מורשה להסיר באופן זמני את הכדור בכדי לקבוע אם כדור המטרה (קושונה) גלוי.
3. כאשר כדור המטרה (קושונה) נזרק ליותר מ 20 מטר (לעתודה ובוגרים) או 15 מטר (לשחקנים צעירים) או פחות משלושה מטרים ממעגל ההזרקה.
4. כאשר המגרשים מסומנים בעזרת קווים כדור מטרה (קושונה) החוצה יותר ממגרש אחד, לא תקף. וכאשר הוא חוצה את קו סיום של המתחם.
5. כאשר לא ניתן למצוא את כדור המטרה (קושונה), זמן החיפוש מוגבל ל- 5 דקות.
6. כאשר אזור מחוץ לתחומי המגרש נמצא בין כדור המטרה (קושונה) למעגל הזריקה.
7. כאשר במשחקים מוגבלים בזמן, כדור המטרה (קושונה) יצא במלוא היקפו את קו המגרש.

סעיף 10: הוצאת מכשולים

חל איסור מוחלט על שחקנים להדק, להזיז או לרסק מכשול כלשהו הנמצא בתחום מגרש המשחק. עם זאת, השחקן העומד לזרוק את כדור המטרה (קושונה) מורשה לבדוק את נקודת הנחיתה על ידי הטחת אחד הכדורים בקרקע לא יותר משלוש פעמים. יתרה מזאת, השחקן שעומד לשחק, או אחד מבני קבוצתו, יכול למלא חור שנוצר על ידי כדור אחד שנוזק קודם. על אי קיום כלל זה, במיוחד במקרה של מילוי חור יותר מאחד, יוטלו על השחקנים העונשים המפורטים בסעיף 35 "משמעת".

סעיף 11: החלפת כדור מטרה (קושונה) או כדורים

חל איסור על שחקנים להחליף כדור מטרה (קושונה) או כדור במהלך משחק, למעט במקרים הבאים:

1. כדור המטרה (קושונה) או הכדור אינו נמצא, זמן החיפוש מוגבל ל- 5 דקות.
2. כדור המטרה (קושונה) או הכדור נשבר: במקרה כזה החלק הגדול מבין השברים נלקח בחשבון. אם נותרו כדורים לשחק, הכדור שנשבר מוחלף מיד, לאחר מדידתו. במשחקון הבא השחקן שכדורו נשבר יכול להשתמש בערכה חדשה של כדורים.

פרק 3: כדור המטרה (קושונה)

סעיף 12: כדור מטרה (קושונה) מוסתר או הוזז

במהלך משחקון, כדור המטרה (קושונה) מוסתר באקראי על ידי עלה או פיסת נייר, חפצים אלה יסולקו מתחום המגרש. כדור מטרה (קושונה) ניח הוזז על ידי הרוח או מדרון השטח, או על ידי השופט, שחקן או צופה דורכים עליו בטעות, כדור שמגיע ממשחק אחר, חיה או כל חפץ נייד אחר, הוא מוחזר למקומו המקורי, בתנאי שזה מסומן. כדור מטרה ניח הוזז על ידי כדור שמשחק במשחק זה, הוא חוקי.

סעיף 13: כדור מטרה (קושונה) שעבר למגרש אחר

במהלך משחקון, כדור המטרה (קושונה) עבר למגרש משחק אחר, מסומן או לא, כדור המטרה (קושונה) תקף בכפוף לתנאים בסעיף 9.

השחקנים המשתמשים בכדור מטרה (קושונה) זה יחכו עד שהשחקנים במגרש השני יסיימו את המשחקון שלהם, לפני שימשיכו את המשחקון שלהם.

השחקנים הקשורים ביישום הוראה זו נדרשים לנהוג בסבלנות ובנימוס.

במשחקון הבא הקבוצות המתחרות ימשיכו לשחק על המגרש שהוקצה להם. כדור המטרה (קושונה) ייזרק שוב מהמקום שבו הוא היה לפני שעבר את הקווים, בכפוף לתנאים של סעיף 7.

סעיף 14: חוקים לכדור מטרה (קושונה) לא תקף

במהלך משחקון כדור המטרה (קושונה) לא תקף, אחת משלוש ההוראות תיושם:

1. לשתי הקבוצות נותרו כדורים לשחק, המשחקון מבוטל, כדור המטרה (קושונה) ייזרק על ידי הקבוצה שקיבלה את הנקודות בסוף המשחקון הקודם.
2. לקבוצה אחת נותרו כדורים, לכן, קבוצה זו מקבלת נקודות כמספר הכדורים שנותרו לה לשחק.
3. לשתי הקבוצות לא נותרו כדורים לשחק, המשחקון מבוטל, כדור המטרה (קושונה) ייזרק על ידי הקבוצה שקיבלה את הנקודות בסוף המשחקון הקודם.

סעיף 15: מיקום כדור המטרה (קושונה) לאחר שעצר

1. כדור מטרה (קושונה) הוזז על ידי צופה או על ידי השופט, הוא נשאר במצב זה.
2. כדור מטרה (קושונה) הוזז על ידי שחקן בקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה יכולה לבחור:
 - א. השארת כדור המטרה (קושונה) במקומו החדש.
 - ב. החזרתו למקומו – בתנאי שכדור המטרה (קושונה) סומן.
 - ג. הצבתו בכל מקום על המגרש ממקומו המקורי למקום שנמצא באופן כזה שיראה עד למרחק מקסימלי – בתנאי שכדור המטרה (קושונה) סומן.

לאחר פגיעה בכדור המטרה (קושונה) הוא יז לאזור מחוץ למגרש, הוא לא תקף, יש לפעול לפי סעיף 14.

פרק 4: כדורים

סעיף 16: זריקת כדור ראשון והבאים אחריו

הכדור הראשון במשחקון נזרק על ידי שחקן הקבוצה שזכתה בהגרלה או הקבוצה שזכתה בנקודות במשחקון הקודם. בהמשך תשחק הקבוצה שלא מחזיקה בנקודה. שחקן אינו רשאי להיעזר בתפץ, או לשרטט קו על המגרש כדי להראות על אופן זריקת הכדור או לסמן את מקום נפילתו. בזמן ששחקן זורק את כדורו האחרון, אסור עליו להחזיק כדור ביד השנייה. הכדורים צריכים להיות משוחקים אחד בכל פעם.

כדור ששוחק לא ניתן לזרוק אותו שוב. אם זאת, כדור יכול להיזרק שוב אם הוא נעצר או זז ממסלולו בין מעגל הזריקה לכדור המטרה על ידי כדור או כדור מטרה שהגיע ממגרש אחר, או על ידי חיה או כל חפץ נע (כדורגל וכו') ובהתאם למוגדר בסעיף 8, פסקה שלישית.
לפני זריקת הכדור, השחקן צריך להסיר ממנו כל בוץ או לכלוך כלשהו, שאם לא יעשה כך הוא מסתכן בעונשים המפורטים בסעיף 35.

כדור ראשון ששוחק יוצא מתחום שטח המגרש, הקבוצה היריבה תשחק אחריו וכך לסירוגין כל עוד אין כדורים בשטח המגרש.
לאחר צליפה או התקרבות לא נותרו כדורים על שטח המגרש, חל חוק 29.

סעיף 17: התנהגות שחקנים וצופים במהלך משחק

בזמן ששחקן עומד במעגל הזריקה לזרוק כדור, על הצופים והשחקנים להקפיד על דממה מוחלטת.
אסור לקבוצה היריבה ללכת או לעשות כל דבר היכול להפריע לשחקן שעומד במעגל הזריקה. רק חבר / ה מקבוצתו יכולים להישאר בין מעגל הזריקה לכדור המטרה.
על הקבוצה היריבה לעמוד מעבר לכדור המטרה או מאחורי השחקן, בשני המקרים, בצד שאינו בכיוון המשחק ובמרחק של 2 מטר לפחות.
השחקנים שלא עומדים בתקנות אלה יכולים להיות מורחקים מהתחרות אם לאחר אזהרה מטעם השופט, הם יתמידו בהתנהלותם.

סעיף 18: זריקת כדורים מחוץ לגבולות המגרש

איסור מוחלט, שחקנים אינם רשאים לזרוק כדורים בצד במהלך המשחק וגם במגרשים רחוקים מהמגרש בו משחקים. שחקנים שלא מקפידים על כלל זה עלולים להיענש כפי שנקבע בפרק "משמעת", סעיף 35.

בסיום המשחק, כדורים מחוץ למגרש תקפים, למעט החוק בסעיף 19.

סעיף 19: כדור לא תקף

כדור נחשב לא תקף מהרגע שעבר את קו גבול המגרש. כדור הנוגע בגבולות המגרש תקף.
כדור נחשב לא תקף כאשר עבר במלוא היקפו את קו גבול המגרש, כלומר כשהוא ממוקם במלוא היקפו מעבר לקו הגבול כשמסתכלים עליו ישירות מלמעלה.
במשחקים עם זמן במגרש מסומן, כדור נחשב לא תקף, כאשר חצה במלוא היקפו את קו המגרש.
כדור חוזר למגרש לאחר שיצא, בין אם בגלל שיפוע האדמה ובין אם פגע במכשול, נע או ניח, הוא מוצא מיד מהמשחק, וכל מה שהוא הזיז בדרך בתוך תחומי המגרש מוחזר למקומו בתנאי שסומן.
כל כדור חוץ יש להוציא מיד מהמגרש. כדור זה ייחשב תקף במשחק, ברגע שכדור נזרק על ידי הקבוצה היריבה.

סעיף 20: כדורים שנעצרו

כדור משחק בתנועה שנעצר או סטה ממסלולו על ידי צופה או השופט, יישאר במקומו.
כדור משחק בתנועה שנעצר או סטה ממסלולו על ידי שחקן מקבוצתו של הזורק הוא נחשב כדור לא תקף.
כדור משחק בתנועה שנעצר או סטה ממסלולו על ידי שחקן מהקבוצה היריבה, יכול בהתאם לבחירתו של השחקן, להיות משוחק שוב, או להשאיר אותו למקומו.
כדור משחק בתנועה שנעצר או סטה ממסלולו על ידי שחקן מהקבוצה של הזורק, הקבוצה היריבה היריב עשויה במידה ופגע בכדור שלה:
1) להשאיר אותו במקום שהוא נעצר.
2) להניח אותו בקו בין מקומו המקורי ועד המקום בו נעצר, אך רק בתנאי שהוא סומן.
שחקן שעוצר כדור בתנועה בכוונה נפסל מיד, יחד עם קבוצתו או קבוצתה, למשך המשחק.

סעיף 21: זמן מאושר למשחק

ברגע שכדור המטרה (קושונה) נזרק, לכל שחקן יש עד דקה אחת לזרוק את הכדור שלו. משך זמן זה מתחיל מהרגע בו הכדור או כדור המטרה (קושונה) נעצר, או אם יש צורך למדוד נקודה, מרגע שבוצע האחרון.
אותן דרישות חלות על זריקת כדור המטרה (קושונה).
שחקנים שאינם מכבדים כלל זה, יישאו בעונשים בהתאם לפרק "משמעת" סעיף 35.

סעיף 22: כדורים שהוזזו

כדור ניח הוזז על ידי הרוח או מדרון בקרקע, הוא מוחזר למקומו, בתנאי שסומן. אותה הוראה חלה על כל כדור שהוזז בטעות על ידי שחקן, שופט, צופה, חיה או כל חפץ שזז.
כדי למנוע מחלוקת, על השחקנים לסמן את הכדורים במגרש.
תלונה לא תהיה קבילה עבור כדור לא מסומן, והשופט ייתן החלטה רק מבחינת המיקום בו נמצאים הכדורים, נכון למצב נתון על המגרש.
עם זאת, אם כדור הוזז ממקומו על ידי כדור באותו משחק, הוא נשאר במקומו החדש.

סעיף 23: זריקת כדור שאינו שייך לי

שחקן זורק כדור שאינו שייך לו מקבל אזהרה. הכדור שנזרק תקף אבל יש להחליפו מיד, לאחר ביצוע מדידה.
במקרה שהחלפה מתרחשת שוב במהלך המשחק, הכדור של השחקן העובר את העבירה נפסל וכל אשר הוזז מוחזר למקומו, בתנאי שסומן.

סעיף 24: כדורים שנזרקו בניגוד לחוקים

כדור שנזרק בניגוד לחוקים נחשב לכדור פסול, ואם הכדורים במגרש מסומנים, כל כדור שהוזז מוחזר למקומו.
אם זאת, ליריב יש הזכות להחיל את חוק היתרון ולהצהיר שהכדור שהוזז תקף. במקרה זה, הכדור שנזרק בהתקרבות או צליפה הוא חוקי וכל מה שהוזז על ידו חוקי.
למעט מקרים בהם החוקים מספקים עונשים ספציפיים ומדורגים כמפורט בסעיף 35.

פרק 5 : נקודות ומדידה

סעיף 25: הרחקה זמנית של כדורים

על מנת למדוד נקודה, מותר, לאחר שסימנו את מקומם, להסיר באופן זמני את הכדורים והמכשולים שנמצאים בין כדור המטרה והכדורים שעומדים להימדד.
לאחר המדידה, מחזירים את הכדורים ואת המכשולים למקומם. אם לא ניתן להסיר את המכשולים או הכדורים, המדידה נעשית בעזרת מחוגה.

סעיף 26: נקודות ומדידות

המדידה לקביעת הנקודה היא באחריות השחקן ששיחק לאחרונה או על ידי אחד מחבריו לקבוצה. ליריבים עדיין יש זכות לבצע מדידה חוזרת אחרי שבוצעה על ידי שחקן זה.
המדידה חייבת להתבצע באמצעות כלי מדידה מתאימים, שעל כל קבוצה להחזיק ברשותה.
חל איסור מדידה בעזרת כפות הרגליים. השחקנים שלא מקפידים על כלל זה יקבלו את העונשים המפורטים בסעיף 35.

בכל שלב של המשחק וגם בסופו ניתן להתייעץ עם השופט והחלטתו היא סופית. במהלך הזמן בו השופט מודד, השחקנים חייבים להיות במרחק של לפחות 2 מטר מהשופט.
בהחלטה של הוועדה המארגנת, במיוחד במקרה של משחקים טלוויזיוניים, ניתן להחליט שרק השופט מוסמך למדוד.

סעיף 27: כדורים הנמצאים מחוץ למגרש

אסור לשחקן להרים כדורים ששחקן לפני סיום המשחקון.
בסוף המשחקון כל כדור שהורם לפני הסכמה על הניקוד – לא נחשב בספירה. שום תלונה לא תתקבל בנושא זה.
שחקן אוסף כדור אחד של הקבוצה משטח המגרש, כאשר לחברי קבוצתו נותרו כדורים לשחק, הם לא יורשו לשחק איתם.

סעיף 28: הזתת כדורים ו/או כדור מטרה (קושונה)

הקבוצה המבצעת מדידה, ובמהלך המדידה כדור או כדור מטרה (קושונה) הוזז או שינה מיקומו בטעות על ידי השחקן המודד, מאבדת את הנקודה. (הכדור של הקבוצה שהיזה נשאר במקום ולא נחשב בספירה, כלומר במידה ויש עדיין כדורים במשחק הקבוצה שאינה מחזיקה בנקודה משחקת, במידה וזה סיום המשחקון הנקודה שייכת לקבוצה היריבה).

במדידה של נקודה, השופט מזיז או משנה מיקום של כדור המטרה או את הכדור הוא או היא יקבלו החלטה באופן שקול.

סעיף 29: כדורים במרחק שווה מכדור המטרה (קושונה)

כששני כדורים קרובים לכדור המטרה (קושונה) ובמרחק שווה ממנו ושייכים לקבוצות מנוגדות, חלים 3 מצבים:
1) אם לשתי הקבוצות אין כדורים, מוכרז סיום המשחקון וכדור המטרה (קושונה) שייך לקבוצה שזכתה בנקודות בסיום המשחקון הקודם.

2) אם רק לקבוצה אחת יש כדורים, היא משחקת אותם כדי שיהיו לה כמה שיותר נקודות קרוב לכדור המטרה (קושונה).

3) אם לשתי הקבוצות יש כדורים, הקבוצה שזרקה את הכדור האחרון תזרוק שוב, לאחר מכן הקבוצה היריבה, וכן הלאה לסירוגין עד שהנקודה שייכת לאחת מהן. כאשר רק צוות אחד מחזיק בכדורים, חל ההסדר שנקבע בפסקה הקודמת.
לאחר סיום המשחקון, לא נותרו כדורים בתחומי המגרש מוכרז סיום המשחקון והוא תקף.

סעיף 30: גופים זרים הנדבקים לכדור המטרה (קושונה) או לכדור
יש להסיר כל גוף זר שנדבק לכדור המטרה (קושונה) או לכדור לפני מדידת נקודה.

סעיף 31, תלונות
תלונה יש להגיש לשופט במהלך משחקון או משחק. ברגע שהמשחק מסתיים, לא תתקבל שום תלונה.

פרק 6 : משמעת

סעיף 32: עונשים בגין היעדרות של שחקן או קבוצה
במהלך הכרזה על פתיחה רשמית של תחרות השחקנים חייבים להיות נוכחים. העונש לקבוצה שנעדרה מהמגרש 15 דקות לאחר תחילת המשחק הוא נקודה אחת שתוענק לקבוצה היריבה. במשחקים עם מגבלת זמן עונש זה הוא לאחר 5 דקות.
לאחר מגבלת זמן זו, כל חמש דקות של עיכוב תוספת של נקודה.
אותם עונשים חלים לאורך כל התחרות, לאחר כל התחלה מחודשת של המשחקים.
משחק יתחיל מחדש לאחר הפרעה, מכל סיבה שהיא, העונשים יהיו נקודה אחת על כל חמש דקות שהקבוצה נעדרת. קבוצה שלא מציגה עצמה על שטח המגרש תוך 30 דקות מתחילת המשחק או הפעלה מחדש מוצהרת כי היא הודחה מהתחרות.
קבוצה שחסר בה שחקן יש לה הזכות להתחיל משחק מבלי לחכות לשחקן הנעדר; אף על פי כן, היא לא יכולה להשתמש בכדורים של שחקן זה.
שחקן לא יכול להיעדר ממשחק או לעזוב את אזור המשחק ללא אישורו של השופט. בכל מקרה היעדרות זו אינה מפסיקה את מהלך המשחק, וגם לא את החובה של קבוצתו לשחק עם הכדורים שלהם בתוך דקה. השחקן לא חוזר בזמן שקבוצתו משחקת, והגיעה זמנו לשחק בכדוריו, הכדורים מבוטלים אחד בכל דקה.
במידה ולא ניתנה רשות לשחקן להיעדר, יחולו העונשים המפורטים בסעיף 35.
במקרה של תאונה או בעיה רפואית שהוכרה רשמית על ידי רופא, השחקן יכול להיעדר מקסימום 15 דקות. אם השימוש באפשרות זו תוכח כמרמה, השחקן וקבוצתו יורחקו מיד מהתחרות.

סעיף 33: הגעה מאוחרת של שחקנים
שחקן חסר המגיע במהלך משחקון, אינו יכול לקחת חלק במשחקון זה. הוא יכול לשחק במשחקון הבא.
שחקן מאחר המגיע למשחק אחרי יותר 30 דקות מתחילת המשחק, מאבד את הזכות להשתתף באותו משחק.
אם חבריו לקבוצה ינצחו במשחק זה, השחקן יוכל להשתתף במשחק הבא ובלבד שהוא רשום במקור לקבוצה זו.

במשחקי ליגה, השחקן יוכל לקחת חלק במשחק השני לא משנה מה תהיה התוצאה של הראשון. משחקון ראשון במשחק נחשב שהתחיל כאשר כדור המטרה (קושונה) נזרק ללא קשר לתוקפו. המשחקון הבא מתחיל מהרגע שהכדור האחרון (הכדור ה-12) מהמשחקון הקודם הפסיק את תנועתו לאחר הזריקה.

סעיף 34: החלפת שחקן

החלפת שחקן בזוגות, או של שחקן או שניים בשלוש, מותרת לפני הודעה רשמית של תחילת התחרות (אקדח, משרוקית, הודעה וכו'), בתנאי שהמחליף / ים לא היו רשומים בתחרות כשייכים לקבוצה אחרת.

סעיף 35: עונשים

אי-ציות לחוקי המשחק וההוראות במהלך משחק, יוטלו על השחקנים העונשים הבאים:

1. כרטיס צהוב – אזהרה – המסומן רשמית על ידי השופט לשחקן באשמתו. עם זאת, כרטיס צהוב בגין חריגה ממגבלת הזמן יוטל על כל שחקני הקבוצה. אם לאחד מהשחקנים הללו ניתן כבר כרטיס צהוב, הוא ייענש על ידי פסילת הכדור או כדור שעומד לזרוק.
2. כרטיס כתום – פסילת כדור שנזרק או עומד להיזרק – המסומן רשמית על ידי השופט המציג לשחקן באשמתו.
3. כרטיס אדום – הרחקת שחקן מהמשחק – המסומן רשמית על ידי השופט שמציג לשחקן באשמתו.
4. פסילת הקבוצה המעורבת
5. פסילת שתי הקבוצות המעורבות

אזהרה הינה סנקציה וניתנת רק לאחר הפרה של הכללים. מתן מידע לשחקנים בנוגע לחוקי התחרות או בקשה שהם צריכים לכבד את החוקים בתחילת התחרות או של המשחק, אינם נחשבים כאזהרה.

סעיף 36: משחק ביום גשום

במצב של מזג אוויר סוער, כמו גשם כבד, משחקון חייב להסתיים, אלא אם כן מתקבלת החלטה מנוגדת על ידי השופט, שהוא האדם היחיד המוסמך וזאת לאחר התייעצות עם הוועדה המארגנת או חבר השופטים, להגיע להחלטה להפסיק את המשחקים או לבטל את התחרות במקרה של "כוח עליון".

סעיף 37: שלב חדש בתחרות

אם לאחר ההכרזה או שריקה לתחילת שלב חדש בתחרות (סיבוב שני, סיבוב שלישי וכו') ומספר משחקים מהשלב הקודם לא הסתיימו, השופט יכול להכריז שלא ניתן להבטיח התנהלות תקינה של התחרות, בהתייעצות עם הוועדה המארגנת, רשאי להפסיק את המשחקים המשוחקים או התחרות עצמה.

סעיף 38: חוסר ספורטיביות

קבוצות המתווכחות במהלך משחק, ומפגינות חוסר ספורטיביות וכבוד כלפי הציבור, המארגנים או השופטים, יורחקו מהתחרות. הרחקה זו יכולה לכלול סנקציות על תוצאות או פרסים ועונשים המפורטים בסעיף 39.

סעיף 39: התנהגות בלתי הולמת

שחקן שיימצא אשם בהתנהגות בלתי הולמת, או גרוע מכך, בהתנהגות אלימה כלפי בעל תפקיד רשמי, שופט, שחקן אחר או צופה צפוי לאחד או יותר מהעונשים הבאים, וזאת בהתאם לחומרת העבירה:

1. הרחקה מהתחרות – בסמכות שופט
 2. משיכת הרישיון או המסמך הרשמי – על ידי הוועד המנהל
 3. החרמת או השבת תוצאות ופרסים – על ידי הוועדה המארגנת העונש הוא על השחקן האשם ויכול גם להינתן לחברי קבוצתו.
- בכל המקרים, יו"ר הוועדה של הפדרציה הנוגעת בדבר יקבל את ההחלטה הסופית.

תלבושת הולמת דרושה מכל שחקן, , אסור לשחק ללא חלק עליון, ומסיבות בטיחותיות על השחקנים לנעול נעליים סגורות לחלוטין המגנות על אצבעות הרגליים והעקבים.

קיים איסור מוחלט לעשן במגרשים או באזורים שאינם מסומנים, כולל שימוש סיגריות אלקטרוניות, שתייה חריפה, ושימוש בטלפונים ניידים.

כל שחקן שלא מקפיד על חוקים אלה, יורחק מהתחרות, במידה וימשיך לאחר אזהרה מצד השופט.

סעיף 40 : חובת השופטים

השופטים בתחרויות מחויבים ליישום קפדני של כללי המשחק וכללי התחרות.

בכפוף לחומרת העבירה, לשופט יש סמכות לפסול מהמשחק או לפסול מהתחרות, כל שחקן או קבוצה שמסרבים לקבל את החלטתם.

הצופים או השחקנים המורחקים, שעל פי התנהגותם הם המקור לאירועים בשטח המשחק, יהיו נושא לדו"ח שופט למארגני התחרות. האחרון יזמן את הצד האשם או הצדדים בפני ועדת משמעת מוסמכת שתחליט על העונשים.

סעיף 41: הרכב חבר השופטים

כל מקרה שלא נקבע בכללים מוגש לשופט שיכול להפנות אותו לחבר השופטים של התחרות. חבר השופטים מורכב לפחות מ 3 אנשים ולכל היותר 5 אנשים. ההחלטות שקיבל חבר השופטים, ביישום פסקה זו אינן ניתנות לערעור. במקרה של חלוקת הצבעה בין חבר השופטים, יו"ר השופטים בידו הקול המכריע.

Working copy for the December 2020 review

הבהרה לשחקנים

1. מעגל הזריקה המסומן בעזרת חישוק, יש לסמן אותו לפני זריקת כדור המטרה (סעיף 6).
2. סימון מעגל הזריקה או החישוק 1 מטר ממכשול ולפחות 1.5 מ' ממעגל זריקה אחר או קושונה הנמצא בשימוש (סעיף 6), למעט מקרה חריג - סעיף 7
3. באחריות הקבוצה שסימנה את מעגל הזריקה, למחוק כל מעגל אחר בסביבה (סעיף 6).
4. כדור המטרה חייב להיות לפחות 50 ס"מ מכל מכשול ומקצה המגרש (קו רוחב), וחייב להיות לפחות 1.5 מ' מקושונה או מעגל זריקה אחר בשימוש. (הערה: לא נדרש מינימום מרחק מגבול המגרש בצד, המסמן את גבול כדור חוץ, (סעיף 7))

5. הרמת חישוק הזריקה, כאשר לחברי הקבוצה יש עדיין כדורים לשחק, הקבוצה לא תוכל לשחק עם כדורים אלה (סעיף 6).
6. כדור מטרה (קושונה) נזרק למרחק לא חוקי ואין מקסימום מרחק זריקה של 10 מ', הקבוצה היריבה יכולה להזיז את מעגל הזריקה לאחור לטווח זריקה של 10 מ' בתוך גבולות המגרש, ולהניח את כדור המטרה בטווח של 6 מ' - 10 מ' (סעיף 7).
7. במהלך המשחק, הקבוצה היריבה עומדת מעבר לכדור המטרה (קושונה) או אחרי השחקן במעגל הזריקה, בשני המקרים בצד הנגדי לכיוון המשחק ובמרחק של 2 מ' (סעיף 17).
8. זמנים בשיטה השוויצרית:

ישראל	אליפות אירופה	
45 ד'	75 ד'	שלוש
45 ד'	60 ד'	זוגות
40 ד'	45 ד'	יחידים

9. במקרה של שוויון לאחר שני משחקונים מעבר לזמן המשחק, יהיה משחקון נוסף שובר שוויון. **במשחקון של שובר שוויון כדור המטרה (קושונה) לא פסול במידה ויצא מקו גבול המגרש.** במידה וכדור המטרה (קושונה) יצא במלאו היקפו את קו גבול המגרש, יוחזר למשחק היכן שהיה קודם, במידה וסומן. למקום הקרוב ביותר שהיה לפני שיצא, במידה ולא סומן.
10. **משחקון חדש נחשב לאחר שהכדור האחרון במשחק הקודם נזרק והפסיק את תנועתו, כלומר הכדור ה 12.**