

- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

**תורגם ינואר 2021**

## **OFFICIAL RULES FOR THE SPORT OF PÉTANQUE by FIPJP 2020**

### **חוקת ספורט הפטאנק**

### **תרגום כרמלה שלו - מנהלת מקצועית ה.מ.פ.י**

### **פרק 1 : חוקים כלליים**

#### **סעיף 1 : הרכב הקבוצות**

פטאנק הוא ספורט בו משחקים

- 3 שחקנים מול 3 שחקנים – שלשות (triples)
- 2 שחקנים מול 2 שחקנים – זוגות (doubles)
- 1 שחקן מול 1 שחקן – יחידים (singles)

בשלשות כל שחקן משתמש ב 2 כדורים, בזוגות ויחידים כל שחקן משתמש ב 3 כדורים. אין נוסחה אחרת מותרת.

#### **סעיף 2 : מאפייני כדורים מאושרים**

במשחק הפטאנק הכדורים מאושרים על ידי ה-F.I.P.J.P, בהתאם לקריטריונים הבאים:

1. עשויים מתכת
2. שיהיו בקוטר מינימום 7.05 ס"מ, מקסימום 8 ס"מ
3. משקל בין מינימום 650 ג', מקסימום 800 גרם.

בתחרויות לשחקנים שגילם 11 שנים או פחות, הם רשאים להשתמש בכדורים שמשקלם 600 גרם ובקוטר של 65 מ"מ בתנאי שהן מיוצרות על ידי חברה מאושרת.

הסימן המסחרי של היצרן והמשקל חייבים להיות חרוטים על הכדורים ועליהם להיות תמיד קריאים. ניתן לחרוט עליהם גם שמות פרטיים ושמות משפחה (או ראשי תיבות) של השחקן, כמו גם סמלי לוגו, ראשי תיבות, ראשי תיבות או פרטים דומים, בהתאם למפרטים הנוגעים לייצור הכדור.

4. **הכדור חייב להיות חלול ולא להכיל שום חומר כגון עופרת, חול, כספית וכו'.** באופן כללי אסור לשנות את הכדורים של היצרן המאושר. חשוב לציין כי אסור לשנות את קשיות הכדור כפי שנקבע על ידי היצרן.

#### **סעיף 2א: עונשים על כדורים לא תקינים**

כל שחקן המואשם בהפרה של תנאי (סעיף 2/4), נפסל מיד מהתחרות עם קבוצתו, שחקן אשר נמצא ברשותו כדור שחוק או פגום, שאינו עובר את הבדיקה הרשמית בהצלחה, או שאינו עומד בתנאים של פסקאות 2/1, 2/2, 2/3, השחקן יכול להחליף את הכדור או את כל שלושת הכדורים.

תלונות הנוגעות לשלושת הסעיפים הראשונים שנעשו על ידי שחקנים, קבילים רק לפני תחילת המשחק, לפיכך האינטרס של השחקנים לוודא שהכדורים שלהם ושל חברי הקבוצה הנגדית עומדים בכללים המפורטים לעיל.

- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

תלונות הנוגעות לסעיף 4, קבילות בכל זמן של המשחק, אך יש לבצע אותן בין המשחקונים, אך אם מתברר שהתלונה הוגשה ללא הצדקה, יתווספו 3 נקודות לטובת הקבוצה הנגדית. השופט או וועד השופטים רשאים בכל זמן לדרוש בדיקה של כדורי המשחק של שחקן אחד או כמה שחקנים.

### **סעיף 3 : אישור כדור המטרה (קושונה)**

כדור המטרה עשוי מעץ, או חומר סינטטי, מסומן על ידי היצרן וקיבל אישור מ-FIPJP בהתאם למפרט המחייב. קוטר כדור המטרה חייב להיות 30 מ"מ ( + או - 1 מ"מ), משקל חייב להיות בין 10-18 גרם. כדורי מטרה יכולים להיות בצבעים, אך בכל זמן אסור להרים אותם עם מגנט.

### **סעיף 4: רישיונות**

כל שחקן חייב להציג את רישיונו כדי להירשם לתחרות, או בהתאם לכללי הפדרציה בו הוא משחק. וזאת על ידי מסמך המאשר את תעודת הזהות שלהם ורישום כחברים בפדרציה.

- בישראל – רישום מוקדם של שחקנים ואישורים מראש אצל מזכ"ל ההתאחדות.

## **פרק 2 : המשחק**

### **סעיף 5: כללי המשחק ושטח המגרש**

משחק הפטאנק משוחק על כל שטח, עם זאת הוועדה המארגנת או השופט יכולים להחליט על משחק בשטח מסומן ומוגדר. במקרה זה, שטח המגרש בתחרויות בינלאומיות חייב להיות בעל המידות הבאות: אורך 15 מ' x רוחב 4 מ'. עבור תחרויות אחרות, הפדרציות יכולות לשנות ביחס לממדים אלה, כך שהן לא יהיו מתחת לגודל 12 מ' על 3 מ'. אזור משחק מורכב ממספר בלתי מוגדר של מגרשים המוגדרים על ידי קווים, אשר גודלם בהתאם להנחיות. קווים אלה המסמנים את המגרשים מהווים את קו החוץ, פרט לאלה המסמנים את סוף המגרש ואת החלק החיצוני של שטח המגרש. כאשר המגרשים מסומנים מקצה לקצה על ידי מחסומים, קווי הקצה המחברים בין המסלולים הם קווי כדור חוץ. כאשר השטח של המשחק מוקף מחסומים, אלה חייבים להיות במרחק מינימלי של מטר מהקו החיצוני של אזור המשחק. משחקים משוחקים עד 13-נקודות, עם אפשרות לליגות עד 11-נקודות. כאשר משחקים במסגרת זמן מוגבל, יש לשחק בתוך המגרשים המסומנים וכל הקווים הם קווי חוץ.

### **סעיף 6 : תחילת משחק וחוקי מעגל המשחק**

בתחילת משחק, השחקנים צריכים לעשות הגרלה (לזרוק מטבע) כדי להחליט איזה קבוצה תבחר את שטח המגרש, אם זה לא הוקצה על ידי המארגנים, וכן הקבוצה הראשונה שתזרוק את כדור המטרה. אם המגרש נקבע על ידי המארגנים, יש לזרוק את כדור המטרה במגרש זה. אסור לקבוצות ללכת למגרש אחר ללא אישורו של השופט. כל אחד מהקבוצה שזכתה בכדור המטרה בוחר את נקודת ההתחלה ומסמן את מעגל הזריקה על הקרקע בגודל שרגליו של כל שחקן יכולים להתאים לחלוטין לתוכו. עם זאת, מעגל מצויר יכול להיות בקוטר של 35 ס"מ - 50 ס"מ. כאשר משתמשים במעגל טרומי (חישוק), עליו להיות קשיח ובקוטר פנימי של 50 ס"מ (+ או - 2 מ"מ). מעגלים מתקפלים מותרים אך בתנאי שהם מדגם שאושר על ידי ה-FIPJP. השחקנים נדרשים להשתמש בחישוקים המסופקים על ידי

• **הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש**

המארגנים. עליהם גם לקבל את החישוקים או את החישוקים המתקבלים שאושרו על ידי ה-FIPJP, המסופקים על ידי הקבוצה היריבה. אם לשתי הקבוצות יש חישוקים הבחירה תוחלט על ידי הקבוצה שזכתה בהגרלה. המעגל המסומן או החישוק צריכים שיהיו במרחק של יותר ממטר מכל מכשול ולפחות מטר וחצי ממעגל זריקה אחר או קושונה הנמצא בשימוש. החלק הפנימי של המעגל ניתן לנקות אותו לחלוטין מחצץ / חלוקי נחל וכו' במהלך המשחק, אך יש להחזיר אותו למצב הקודם כשהמשחק נגמר. רגלי השחקנים חייבים להיות בתוך החלק הפנימי של המעגל ולא להתקרב להיקף, אסור לשחקן לעזוב אותו או להרים רגליים מהאדמה עד שהכדור שנזרק נגע באדמה. שום חלק בגוף אינו יכול לגעת באדמה מחוץ למעגל. כל שחקן שלא מכבד כלל זה ייגזר עליו העונשין כאמור בסעיף 35. כחריג, נכים בגפיים התחתונות רשאים למקם רק רגל אחת בתוך המעגל, **הרגל השנייה לא יכולה להיות לפני הקצה הקדמי של המעגל.** עבור שחקנים שזורקים מכיסא גלגלים, לפחות גלגל אחד (זה בצד הזרוע) צריך לנוח בתוך המעגל. אם שחקן הרים את המעגל כאשר יש עדיין כדורים לשחק, המעגל מוחזר למקומו, אבל רק לקבוצה היריבה מותר להמשיך לשחק. המעגל נחשב כחלק מתחומי המגרש. בכל המקרים יש לסמן את החישוקים לפני זריקת כדור המטרה (הקושונה). הקבוצה שהולכת לזרוק את כדור המטרה חייבת למחוק את כל מעגלי הזריקה ליד זה שהיא סימנה. הקבוצה שזכתה בהגרלה, או בסיום המשחק הקודם יש לה ניסיון אחד בלבד לזרוק את כדור המטרה למרחק תקף. אם כדור המטרה אינו במרחק תקף הוא מועבר ליריב שיניח אותו במגרש במרחק תקף. אם כדור המטרה (הקושונה) לא הונח במרחק חוקי על ידי הקבוצה השנייה, השחקן שהניח את הקושונה יקבל עונש לפי חוק 35. במקרה של עבירה חוזרת בתחרות יינתן עונש לכל הקבוצה בנוסף לכל עונש שניתן לפני כן. זריקת כדור המטרה על ידי אחד מחברי הקבוצה אינה מעידה על כך שהוא או היא מחויבים להיות הראשונים לשחק. השחקנים מחויבים לסמן את מקום הקושונה בתחילת משחק ובכל פעם שהוא זז ממקומו. לא יהיו תלויות על קושונה שלא סומן והשופט ישפוט לפי מיקום הקושונה במגרש.

**סעיף 7: מרחקים תקינים לזריקת כדור מטרה**

זריקת כדור מטרה תקף, בתנאים הבאים:

1. המרחק המפריד בינו לבין הקצה הפנימי של העיגול חייב להיות:
  - מינימום 6 מטר ו- מקסימום 10 מטר מנוער ומעלה.
  - תחרויות המיועדות לשחקנים צעירים יותר ניתן להחיל מרחקים קצרים יותר.
2. מעגל הזריקה חייב להיות לפחות מטר מכל מכשול ו- 1.5 מטר ממעגל אחר וקושונה הנמצא בשימוש.
3. כדור המטרה חייב להיות לפחות 50 ס"מ מכל מכשול ומקצה המגרש (קו רוחב), וחייב להיות לפחות 1.5 מ' מקושונה אחר בשימוש. (הערה: לא נדרש מינימום מרחק "בצד" המגרש (קו אורך), גבול המגרש המסמן את גבול כדור חוץ).
4. כדור המטרה חייב להיות גלוי לשחקן שרגליו מונחות על גבול הקצה הפנימי של המעגל וגופו זקוף לחלוטין. במקרה של מחלוקת, השופט מחליט, ללא ערעור, אם כדור המטרה גלוי.

כדור המטרה נזרק ממעגל שסומן סביב הנקודה בה היה בסיום המשחק הקודם, למעט במקרים הבאים:

- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

- המעגל יהיה פחות ממטר ממכשול, **1.5 מ' מכל עיגול או קושוני בשימוש**
- המעגל יאפשר לזרוק את כדור המטרה לכל המרחקים התקפים.
- במקרה הראשון השחקן מסמן את מעגל הזריקה במרחק תקף ממכשול **או אוביקט**.
- במקרה השני, השחקן יכול לפסוע לאחור, מבלי לחרוג מהמרחק המרבי המורשה לזריקת כדור המטרה. הזדמנות זו מוצעת רק אם לא ניתן לזרוק את כדור המטרה למרחק המרבי.
- אם כדור המטרה לא נזרק בהתאם לכללים שהוגדרו לעיל, הקבוצה היריבה תניח את כדור המטרה במרחק תקף במגרש. בנוסף הם רשאים להזיז את מעגל הזריקה לאחור, בהתאם לתנאים שהוגדרו בכללים אלה, כלומר, במידה וטווח הזריקה אינו מאפשר את זריקת כדור המטרה לטווח המקסימלי. הקבוצה היריבה יכולה להניח את מעגל הזריקה במרחק המקסימלי של 10 מ' ואת כדור המטרה להניח בכל מרחק בין 6-10 מ'.
- בכל מקרה, הקבוצה שאיבדה את כדור המטרה לאחר הזריקה הלא חוקית חייבת לשחק את הכדור הראשון.
- הקבוצה שזכתה בזכות לזרוק את כדור המטרה יש לזכותה מקסימום דקה אחת לעשות זאת. הקבוצה שזכתה בזכות למקם את כדור המטרה לאחר זריקתו הבלתי חוקית של היריב חייבת לעשות זאת מיד.

#### סעיף 8 : חוקיות הטלת כדור המטרה

- אם כדור המטרה שנזרק נעצר על ידי השופט, יריב, צופה, חיה או כל חפץ שזז, הוא אינו תקף ויש לזרוק אותו שוב.
- אם כדור המטרה שנזרק נעצר על ידי שחקן מהקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה תניח את כדור המטרה במקום חדש תקף.
- אם לאחר זריקת כדור המטרה נזרק הכדור הראשון, לקבוצה היריבה, יש עדיין את הזכות לערער על תוקף מיקומו למעט במקרה בו כדור המטרה הוצב על ידי שחקן מהקבוצה היריבה.**
- לפני שניתנה הזכות ליריב למקם את כדור המטרה, שתי הקבוצות חייבות להסכים בכך שהזריקה לא הייתה תקפה, או שהשופט החליט שזה כך. אם יש מחלוקת, והייתה החלטת שופט לטובת הקבוצה היריבה, הקבוצה שזכתה בהגרלה מאבדת את היתרון של זריקת כדור המטרה.
- לאחר שהקבוצה היריבה זרקה כדור שני במשחק, כדור המטרה בהחלט נחשב תקף ולא ניתן לקבל התנגדות למיקום שלו.

#### סעיף 9: כדור מטרה לא חוקי

כדור מטרה לא חוקי בשבע המקרים הבאים :

1. כאשר כדור המטרה נזרק מחוץ לתחום, גם אם הוא חוזר לאזור המגרש המורשה, לא תקף. כדור מטרה העומד על גבול המגרש תקף. הוא הופך ללא תקף רק לאחר שחצה לחלוטין את קו גבול המגרש המסומן, כלומר כשהוא עבר במלוא היקפו את קו הגבול. קו הגבול כאשר מסתכלים ישירות מלמעלה. שלולית, עליה כדור מטרה צף בחופשיות, נחשב לא תקף.
2. כאשר, כדור המטרה מוזז על ידי כדור, והוא אינו נראה מהעיגול, כפי שהוגדר בסעיף 7. כדור המטרה המסווה על ידי כדור אינו בחוץ. השופט מורשה להסיר באופן זמני את הכדור בכדי לקבוע אם כדור המטרה גלוי.
3. כאשר כדור המטרה נזרק ליותר מ 20 מטר (לעתודה ובוגרים) או 15 מטר (לשחקנים צעירים) או פחות משלושה מטרים ממעגל ההזריקה.
4. כאשר המגרשים מסומנים בעזרת קווים כדור מטרה החוצה יותר ממגרש אחד, לא תקף. וכאשר הוא חוצה את קו סיום של המתחם.

- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

5. כאשר לא ניתן למצוא את כדור המטרה, זמן החיפוש מוגבל ל- 5 דקות.
6. כאשר אזור מחוץ לתחומי המגרש נמצא בין כדור המטרה למעגל הזריקה.
7. כאשר, במשחקים מוגבלים בזמן, כדור המטרה יצא במלוא היקפו את קו המגרש.

#### **סעיף 10: הוצאת מכשולים**

חל איסור מוחלט על שחקנים להדק, להזיז או לרסק מכשול כלשהו הנמצא בתחום מגרש המשחק. עם זאת, השחקן העומד לזרוק את כדור המטרה מורשה לבדוק את נקודת הנחיתה על ידי הטחת אחד הכדורים בקרקע לא יותר משלוש פעמים. יתרה מזאת, השחקן שעומד לשחק, או אחד מבני קבוצתו, יכול למלא חור שנוצר על ידי כדור אחד שזרק קודם. על אי קיום כלל זה, במיוחד במקרה של מילוי חור יותר מאחד, יוטלו על השחקנים העונשים המפורטים בסעיף 35 "משמעת".

#### **סעיף 11: החלפת כדור מטרה או כדורים**

חל איסור על שחקנים להחליף כדור מטרה או כדור במהלך משחק, למעט במקרים הבאים:

1. כדור המטרה או הכדור אינו נמצא, זמן החיפוש מוגבל ל- 5 דקות.
2. כדור המטרה או הכדור נשבר: במקרה כזה החלק הגדול מבין השברים נלקח בחשבון. אם נותרו כדורים לשחק, הכדור שנשבר מוחלף מיד, לאחר מדידתו. במשחקון הבא השחקן שכדורו נשבר יכול להשתמש בערכה חדשה של כדורים.

### **פרק 3: כדור המטרה**

#### **סעיף 12: כדור מטרה מוסתר או הוזז**

במהלך משחקון, כדור המטרה מוסתר באקראי על ידי עלה או פיסת נייר, חפצים אלה יסולקו מתחום המגרש. כדור מטרה ניח הוזז על ידי הרוח או מדרון השטח, או על ידי השופט, שחקן או צופה דורכים עליו בטעות, כדור שמגיע ממשחק אחר, חיה או כל חפץ נייד אחר, הוא מוחזר למקומו המקורי, בתנאי שזה מסומן. כדור המטרה הוזז על ידי כדור שמשחק במשחק זה, הוא חוקי.

#### **סעיף 13: כדור מטרה שעבר למגרש אחר**

במהלך משחקון, כדור המטרה עבר למגרש משחק אחר, מסומן או לא, כדור המטרה תקף בכפוף לתנאים המפורטים בסעיף 9.

השחקנים המשתמשים בכדור מטרה זה יחכו עד שהשחקנים במגרש השני יסיימו את המשחקון שלהם, לפני שימשיכו את המשחקון שלהם.

השחקנים הקשורים ביישום הוראה זו נדרשים לנהוג בסבלנות ובנימוס.

במשחקון הבא הקבוצות המתחרות ימשיכו לשחק על המגרש שהוקצה להם. כדור המטרה ייזרק שוב מהמקום שבו הוא היה לפני שעבר את הקווים, בכפוף לתנאים של סעיף 7.

#### **סעיף 14: חוקים לכדור מטרה לא תקף**

במהלך משחקון כדור לא תקף, אחת משלוש ההוראות תיושם:



• **הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש**

1. לשתי הקבוצות נותרו כדורים לשחק, המשחקון מבוטל, כדור המטרה ייזרק על ידי הקבוצה שקיבלה את הנקודות בסוף המשחקון הקודם.
2. לקבוצה אחת נותרו כדורים, לכן, קבוצה זו מקבלת נקודות כמספר הכדורים שנותרו לה לשחק.
3. לשתי הקבוצות לא נותרו כדורים לשחק, המשחקון מבוטל, כדור המטרה ייזרק על ידי הקבוצה שקיבלה את הנקודות בסוף המשחקון הקודם.

**סעיף 15: מיקום כדור המטרה לאחר שעצר**

1. כדור המטרה נעצר או הוזז על ידי צופה או על ידי השופט, הוא נשאר במצב זה.
  2. כדור המטרה נעצר או הוזז על ידי שחקן בקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה יכולה לבחור:
    - א. השארת כדור המטרה במקומו החדש;
    - ב. החזרתו למקומה;
    - ג. הצבתו בכל מקום על המגרש ממקומו המקורי למקום שנמצא, עד למרחק של 20 מטרים מהעיגול (15 מטר לשחקנים הצעירים יותר) ובאופן כזה שיראה.
- ניתן להחיל את פסקאות (ב) ו-ג) רק אם מקומו של כדור המטרה סומן. אם זה לא המקרה, כדור המטרה יישאר במקומו. אם לאחר שנפגע, כדור המטרה זו לאזור מחוץ למגרש, הוא לא תקף, יש לפעול לפי סעיף 14.

**פרק 4: כדורים**

**סעיף 16: זריקת כדור ראשון והבאים אחריו**

- הכדור הראשון במשחקון נזרק על ידי שחקן הקבוצה שזכתה בהגרלה או הקבוצה שזכתה בנקודות במשחקון הקודם. בהמשך תשחק הקבוצה שלא מחזיקה בנקודה.
- שחקן אינו רשאי להיעזר בחפץ, או לשרטט קו על המגרש כדי להראות על אופן זריקת הכדור או לסמן את מקום נפילתו. בזמן ששחקן זורק את כדורו האחרון, אסור עליו להחזיק כדור ביד השנייה.
- הכדורים צריכים להיות משוחקים אחד בכל פעם. כדור ששוחק לא ניתן לזרוק אותו שוב.
- עם זאת, כדור יכול להיזרק שוב אם הוא נעצר או זו ממסלולו בין מעגל הזריקה לכדור המטרה על ידי כדור או כדור מטרה שהגיע ממגרש אחר, או על ידי חיה או כל חפץ נע (כדורגל וכיו') ובהתאם למוגדר בסעיף 8, פסקה שלישית.
- לפני זריקת הכדור, השחקן צריך להסיר ממנו כל בוך או לכלוך כלשהו, שאם לא יעשה כך הוא מסתכן בעונשים המפורטים בסעיף 35.
- אם הכדור הראשון ששוחק יוצא מתחום שטח המגרש, על הקבוצה היריבה לשחק אחריו וכך לסירוגין כל עוד אין כדורים בשטח המגרש.
- אם לאחר צליפה או התקרבות לא נותרו כדורים על שטח המגרש, המשחקון הסתיים וחלים עליו התנאים כפי שמוגדר בסעיף 29.

**סעיף 17: התנהגות שחקנים וצופים במהלך משחק**

- בזמן ששחקן עומד מעגל הזריקה לזרוק כדור, על הצופים והשחקנים להקפיד על דממה מוחלטת.
- אסור לקבוצה היריבה ללכת או לעשות כל דבר היכול להפריע לשחקן שעומד במעגל הזריקה. רק חבר / ה מקבוצתו יכולים להישאר בין מעגל הזריקה לכדור המטרה.

- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

על הקבוצה היריבה לעמוד מעבר לכדור המטרה או מאחורי השחקן, בשני המקרים, בצד שאינו בכיוון המשחק ובמרחק של 2 מטר לפחות. השחקנים שלא עומדים בתקנות אלה יכולים להיות מורחקים מהתחרות אם לאחר אזהרה מטעם השופט, הם יתמידו בהתנהלותם.

### סעיף 18: זריקת כדורים מחוץ לגבולות המגרש

**איסור מוחלט**, שחקנים אינם רשאים לזרוק כדורים בצד במהלך המשחק **וגם במגרשים רחוקים מהמגרש בו משחקים**. שחקנים שלא מקפידים על כלל זה עלולים להיענש כפי שנקבע בפרק "משמעת", סעיף 35. בסיום המשחק, כדורים מחוץ למגרש תקפים למעט החוק בסעיף 19.

### סעיף 19: כדור לא תקף

כל כדור נחשב לא תקף מהרגע שעבר את קו גבול המגרש. כדור הנוגע בגבולות המגרש תקף. כדור נחשב בחוץ רק כאשר חצה במלוא היקפו את קו גבול המגרש, כלומר כשהוא ממוקם במלוא היקפו מעבר לקו הגבול כשמסתכלים עליו ישירות מלמעלה. במשחקים עם זמן במגרש מסומן, כדור נחשב לא תקף, כאשר חצה במלוא היקפו את קו המגרש. כדור חוזר למגרש לאחר שיצא, בין אם בגלל שיפוע האדמה ובין אם פגע במכשול, נע או ניח, הוא מוצא מיד מהמשחק, וכל מה שהוא הזיז בדרך בתוך תחומי המגרש מוחזר למקומו בתנאי שסומן. כל כדור חוץ יש להוציא מיד מהמגרש. כדור זה ייחשב תקף במשחק, ברגע שכדור נזרק על ידי הקבוצה היריבה.

### סעיף 20: כדורים שנעצרו

כל כדור משחק שנעצר או הוזז על ידי צופה או השופט, יישאר במקומו. כל כדור משחק, שנעצר או הוזז בטעות על ידי שחקן מקבוצתו הוא נחשב כדור לא תקף. כל כדור משחק שנעצר או הוזז בטעות על ידי שחקן מהקבוצה היריבה, יכול בהתאם לבחירתו של השחקן, להיות משחק שוב, או להשאיר אותו למקומו. כאשר כדור נזרק למטרת צליפה או התקרבות נעצר או הוזז בטעות על ידי שחקן מהקבוצה של הזורק, היריב עשוי: (1) להשאיר אותו במקום שהוא נעצר; (2) להחזיר אותו למקומו המקורי, אך רק בתנאי שהוא סומן. שחקן שעוצר כדור בתנועה בכוונה נפסל מיד, יחד עם קבוצתו או קבוצתה, למשך המשחק.

### סעיף 21: זמן מאושר למשחק

ברגע שכדור המטרה נזרק, לכל שחקן יש עד דקה אחת לזרוק את הכדור שלו. משך זמן זה מתחיל מהרגע בו הכדור או כדור המטרה נעצר, או אם יש צורך למדוד נקודה, מרגע שבוצע האחרון. אותן דרישות חלות על זריקת כדור המטרה. שחקנים שאינם מכבדים כלל זה, יישאו בעונשים בהתאם לפרק "משמעת" סעיף 35.

### סעיף 22: כדורים שהוזזו

אם כדור ניח הוזז על ידי הרוח או מדרון בקרקע, הוא מוחזר למקומו, בתנאי שסומן. אותה הוראה חלה על כל כדור שהוזז בטעות על ידי שחקן, שופט, צופה, חיה או כל חפץ שזז.

• הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

כדי למנוע מחלוקת, על כל השחקנים לסמן את הכדורים במגרש. תלונה לא תהיה קבילה עבור כדור לא מסומן, והשופט ייתן החלטה רק מבחינת המיקום בו נמצאים הכדורים, נכון למצב נתון על המגרש. עם זאת, אם כדור הוזז ממקומו על ידי כדור **של אותו משחק, הוא נשאר במקומו החדש.**

**סעיף 23: זריקת כדור שאינו שייך לי**

שחקן שזרק כדור שאינו שייך לו מקבל אזהרה. הכדור שנזרק תקף אבל יש להחליפו מיד, לאחר ביצוע מדידה. במקרה שההחלפה מתרחשת שוב במהלך המשחק, הכדור של השחקן העובר את העבירה נפסל וכל אשר הוזז מוחזר למקומו, בתנאי שסומן.

**סעיף 24: כדורים שנזרקו בניגוד לחוקים**

למעט מקרים בהם הכללים מספקים עונשים ספציפיים ומדורגים כמפורט בסעיף 35, כל כדור שנזרק בניגוד לכללים נחשב לכדור פסול, ואם הכדורים מסומנים, כל כדור שהוזז מוחזר למקומו. עם זאת, ליריב יש את הזכות להחיל את חוק היתרון ולהצהיר שהכדור תקף. במקרה זה, הכדור שנזרק בהתקרבות או צליפה הוא חוקי וכל מה שהוזז על ידו חוקי.

**סעיף 25: הרחקה זמנית של כדורים**

על מנת למדוד נקודה, מותר, לאחר שסימנו את מקומם, להסיר באופן זמני את הכדורים והמכשולים שנמצאים בין כדור המטרה והכדורים שעומדים להימדד. לאחר המדידה, מחזירים את הכדורים ואת המכשולים למקומם. אם לא ניתן להסיר את המכשולים או הכדורים, המדידה נעשית בעזרת מחוגה.

**סעיף 26: נקודות ומדידות**

המדידה לקביעת הנקודה היא באחריות השחקן ששיחק לאחרונה או על ידי אחד מחבריו לקבוצה. ליריבים עדיין יש את הזכות למדידה חוזרת אחרי שבוצעה על ידי שחקן זה. המדידה חייבת להתבצע באמצעות כלי מדידה מתאימים, שכל קבוצה חייבת להחזיק ברשותה. יש לציין שאסור לבצע מדידות עם כפות הרגליים. השחקנים שלא מקפידים על כלל זה יקבלו את העונשים המפורטים בסעיף 35. לא משנה מה מצב הכדורים למדידה ובכל שלב של המשחק וגם בסופו, ניתן להתייעץ עם שופט והחלטתו היא סופית. במהלך הזמן בו השופט מודד, השחקנים חייבים להיות במרחק של לפחות 2 מטר מהשופט. בהחלטה של הוועדה המארגנת, במיוחד במקרה של משחקים טלוויזיוניים, ניתן להחליט שרק השופט מוסמך למדוד.

**סעיף 27: כדורים הנמצאים מחוץ למגרש**

אסור לשחקן להרים כדורים ששחקן לפני סיום המשחקון. בסוף המשחקון כל כדור שהורם לפני הסכמה על הניקוד – לא נחשב בספירה. שום תלונה לא תתקבל בנושא זה. **אם שחקן אוסף כדור אחד שלו משטח המגרש,** כאשר לחברי קבוצתו נותרו כדורים לשחק, הם לא יורשו לזרוק אותם.



- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

### **סעיף 28: הזת כדורים ו/או כדור מטרה**

הקבוצה המבצעת מדידה ובמהלך המדידה כדור או כדור מטרה הוזז בטעות על ידי השחקן המודד, מאבדת את הנקודה.  
אם תוך כדי מדידה של נקודה, השופט מזיז את כדור המטרה או את הכדור הוא או היא יקבלו החלטה באופן שקול.

### **סעיף 29: כדורים במרחק שווה מכדור המטרה**

כששני כדורים קרובים לכדור המטרה ובמרחק שווה ממנו ושייכים לקבוצות מנוגדות, חלים 3 מצבים:  
(1) אם לשתי הקבוצות אין כדורים, מוכרז סיום המשחק וכל כדור המטרה שייך לקבוצה שזכתה בנקודות בסיום המשחק הקודם.  
(2) אם רק לקבוצה אחת יש כדורים, היא משחקת אותם כדי שיהיו לה כמה שיותר נקודות קרוב לכדור המטרה.  
(3) אם לשתי הקבוצות יש כדורים, הקבוצה שזרקה את הכדור האחרון תזרוק שוב, לאחר מכן הקבוצה היריבה, וכן הלאה לסירוגין עד שהנקודה שייכת לאחת מהן. כאשר רק צוות אחד מחזיק בכדורים, חל ההסדר שנקבע בפסקה הקודמת.  
אם לאחר סיום המשחק, לא נותרו כדורים בתחומי המגרש מוכרז סיום המשחק והוא תקף.

### **סעיף 30: גופים זרים הנדבקים לכדור המטרה או לכדור**

יש להסיר כל גוף זר שנדבק לכדור המטרה או לכדור לפני מדידת נקודה.

### **סעיף 31, תלונות**

תלונה יש להגיש לשופט במהלך משחק או משחק. ברגע שהמשחק מסתיים, לא תתקבל שום תלונה.

## **פרק 5 : משמעת**

### **סעיף 32: עונשים בגין היעדרות של שחקן או קבוצה**

בזמן ההגרלה או הכרזה על פתיחה רשמית של תחרות השחקנים חייבים להיות נוכחים. העונש לקבוצה שנעדרה מהמגרש רבע שעה לאחר תחילת המשחק יהיה נקודה אחת שתוענק לקבוצה היריבה. במשחקים עם מגבלת זמן עונש זה הוא לאחר 5 דקות.

לאחר מגבלת זמן זו, כל חמש דקות של עיכוב תוספת של נקודה.

אותם עונשים חלים לאורך כל התחרות, אחרי כל התחלה מחודשת של משחקים.

**אם משחק יתחיל מחדש לאחר הפרעה, מכל סיבה שהיא, העונשים יהיו נקודה אחת על כל חמש דקות שהקבוצה**

**נעדרת.**

הקבוצה שלא מציגה עצמה על שטח המגרש תוך **30 דקות** מתחילת המשחק או הפעלה מחדש מוצהרת כי היא הודחה מהתחרות.

קבוצה שחסר בה שחקן יש לה הזכות להתחיל משחק מבלי לחכות לשחקן הנעדר; אף על פי כן, היא לא יכולה להשתמש בכדורים של שחקן זה.

• **הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב – חדש**

שחקן לא יכול להיעדר ממשחק או לעזוב את אזור המשחק ללא אישורו של השופט. בכל מקרה היעדרות זו אינה מפסיקה את מהלך המשחק, וגם לא את החובה של קבוצתו לשחק עם הכדורים שלהם בתוך דקה. במידה ולא ניתנה רשות לשחקן להיעדר, יחולו העונשים המפורטים בסעיף 35.

במקרה של תאונה או בעיה רפואית שהוכרה רשמית על ידי רופא, השחקן יכול להיעדר מקסימום רבע שעה. אם השימוש באפשרות זו תוכח כמרמה, השחקן וקבוצתו יורחקו מיד מהתחרות.

**סעיף 33: הגעה מאוחרת של שחקנים**

שחקן חסר המגיע במהלך משחקו, אינו יכול לקחת חלק במשחקו זה. הוא יכול לשחק במשחקו הבא.

שחקן מאחר המגיע למשחק אחרי יותר **30 דקות** מתחילת המשחק, מאבד את הזכות להשתתף באותו משחק.

אם חבריו לקבוצה ינצחו במשחק זה, השחקן יוכל להשתתף במשחק הבא ובלבד שהוא רשום במקור לקבוצה זו.

במשחקי ליגה, השחקן יוכל לקחת חלק במשחק השני לא משנה מה תהיה התוצאה של הראשון.

**משחקו ראשון במשחק נחשב שהתחיל כאשר כדור המטרה נזרק ללא קשר לתוקפו. המשחקו הבא מתחיל מהרגע שהכדור האחרון (הכדור ה-12) מהמשחקו הקודם הפסיק את תנועתו לאחר הזריקה.**

**סעיף 34: החלפת שחקן**

החלפת שחקן בזוגות, או של שחקן או שניים בשלוש, מותרת רק עד **לפני** הודעה רשמית של תחילת התחרות (אקדח, משרוקית, הודעה וכו'), בתנאי שהמחליף / ים לא היו רשומים בתחרות כשייכים לקבוצה אחרת.

**סעיף 35: עונשים**

אי-ציות של חוקי המשחק וההוראות במהלך משחק, יוטלו על השחקנים העונשים הבאים:

1. כרטיס צהוב – אזהרה – המסומן רשמית על ידי השופט לשחקן באשמתו.  
עם זאת, כרטיס צהוב בגין חריגה ממגבלת הזמן יוטל על כל שחקני הקבוצה. אם לאחד מהשחקנים הללו ניתן כבר כרטיס צהוב, הוא ייענש על ידי פסילת הכדור או כדור שעומד לזרוק.
2. כרטיס כתום – פסילת כדור שנזרק או עומד להיזרק – המסומן רשמית על ידי השופט המציג לשחקן באשמתו.
3. כרטיס אדום – הרחקת שחקן מהמשחק – המסומן רשמית על ידי השופט שמציג לשחקן באשמתו.
4. פסילת הקבוצה המעורבת
5. פסילת שתי הקבוצות המעורבות

אזהרה הינה סנקציה וניתנת רק לאחר הפרה של הכללים. מתן מידע לשחקנים בנוגע לחוקי התחרות או בקשה שהם צריכים לכבד את החוקים בתחילת התחרות או של המשחק, אינם נחשבים כאזהרה.

**סעיף 36: משחק ביום גשום**

**במצב של מזג אוויר סוער, כמו גשם כבד, משחק חייב להסתיים, אלא אם כן מתקבלת החלטה מנוגדת על ידי השופט, שהוא האדם היחיד המוסמך וזאת לאחר התייעצות עם הוועדה המארגנת או חבר השופטים, להגיע להחלטה להפסיק את המשחקים או לבטל את התחרות במקרה של "כוח עליון".**

- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

### סעיף 37: שלב חדש בתחרות

אם לאחר ההכרזה או שריקה לתחילת שלב חדש בתחרות (סיבוב שני, סיבוב שלישי וכו') ומספר משחקים מהשלב הקודם לא הסתיימו, השופט יכול להכריז שלא ניתן להבטיח התנהלות תקינה של התחרות, בהתייעצות עם הוועדה המארגנת, רשאי להפסיק את המשחקים המשוחקים או התחרות עצמה.

### סעיף 38: חוסר ספורטיביות

קבוצות המתווכחות במהלך משחק, ומפגינות חוסר ספורטיביות וכבוד כלפי הציבור, המארגנים או השופטים, יורחקו מהתחרות. הרחקה זו לא יכולה לכלול סנקציות על תוצאות או פרסים ועונשים המפורטים בסעיף 39.

### סעיף 39: התנהגות בלתי הולמת

שחקן שיימצא אשם בהתנהגות בלתי הולמת, או גרוע מכך, בהתנהגות אלימה כלפי בעל תפקיד רשמי, שופט, שחקן אחר או צופה צפוי לאחד או יותר מהעונשים הבאים, וזאת בהתאם לחומרת העבירה:

1. הרחקה מהתחרות – על ידי שופט
2. משיכת הרישיון או המסמך הרשמי – על ידי הוועד המנהל
3. החרמת או השבת תוצאות ופרסים – על ידי הוועדה המארגנת

העונש הוא על השחקן האשם ויכול גם להינתן לחברי קבוצתו.

הוועדה המארגנת שולחת דו"ח תוך 48 שעות, עם תוצאות והפרסים לארגון הפדרציה שתחליט על עונשם.

בכל המקרים, יו"ר הוועדה של הפדרציה הנוגעת בדבר יקבל את ההחלטה הסופית.

תלבושת הולמת דרושה מכל שחקן, , אסור לשחק ללא חלק עליון, ומסיבות בטיחותיות על השחקנים לנעול נעליים סגורות לחלוטין המגנות על אצבעות הרגליים והעקבים.

קיים איסור מוחלט לעשן במגרשים או באזורים שאינם מסומנים, כולל שימוש סיגריות אלקטרוניות, שתייה חריפה, ושימוש בטלפונים ניידים.

כל שחקן שלא מקפיד על חוקים אלה, יורחק מהתחרות, במידה וימשיך לאחר אזהרה מצד השופט.

### סעיף 40 : חובת השופטים

השופטים בתחרויות מחויבים להיות מוכנים לצורך יישום קפדני של כללי המשחק וכללי התחרות.

בכפוף לחומרת העבירה, יש להם את הסמכות לפסול מהתחרות כל שחקן או כל קבוצה שמסרבים לעמוד בהחלטתם.

הצופים או השחקנים המורחקים, שעל פי התנהגותם הם המקור לאירועים בשטח המשחק, יהיו נושא לדו"ח שופט למארגני התחרות. האחרון יזמן את הצד האשם או הצדדים בפני ועדת משמעת מוסמכת שתחליט על העונשים.

### סעיף 41: הרכב חבר השופטים

כל מקרה שלא נקבע בכללים מוגש לשופט שיכול להפנות אותו לחבר השופטים של התחרות. חבר השופטים מורכב לפחות מ 3 אנשים ולכל היותר 5 אנשים. ההחלטות שקיבל חבר השופטים, ביישום פסקה זו אינן ניתנות לערעור. במקרה של חלוקת הצבעה בין חבר השופטים, יו"ר השופטים בידו הקול המכריע.

- הכתוב באדום – שינוי מיקום, המודגש בצהוב - חדש

## הבהרה לשחקנים

1. מעגל הזריקה המסומן בעזרת חישוק, יש לסמן אותו לפני זריקת כדור המטרה (סעיף 6).
2. סימון מעגל הזריקה או החישוק 1 מטר ממכשול ולפחות 1.5 מ' ממעגל זריקה אחר או קושונה הנמצא בשימוש (סעיף 6), למעט מקרה חריג - סעיף 7
3. באחריות הקבוצה שסימנה את עיגול הזריקה, למחוק כל עיגול אחר בסביבה (סעיף 6).
4. כדור המטרה חייב להיות לפחות 50 ס"מ מכל מכשול ומקצה המגרש (קו רוחב), וחייב להיות לפחות 1.5 מ' מקושונה אחר בשימוש. ( הערה : לא נדרש מינימום מרחק "בצד" המגרש (קו אורך), גבול המגרש המסמן את גבול כדור חוץ (סעיף 7)
5. הרמת חישוק הזריקה, כאשר לחברי הקבוצה יש עדיין כדורים לשחק, הקבוצה לא תוכל לשחק עם כדורים אלה ( סעיף 6).
6. כדור מטרה נזרק למרחק לא חוקי ואין מקסימום מרחק זריקה של 10 מ', הקבוצה היריבה יכולה להזיז את מעגל הזריקה לאחר לטווח זריקה של 10 מ' בתוך גבולות המגרש, ולהניח את כדור המטרה בטווח של 6 מ'-10 מ' (סעיף 7).
7. במהלך המשחק, הקבוצה היריבה עומדת מעבר לכדור המטרה או אחרי השחקן במעגל הזריקה, בשני המקרים בצד הנגדי לכיוון המשחק ובמרחק של 2 מ' (סעיף 17).
8. זמנים בשיטה השוויצרית :

| ישראל | אליפות אירופה |        |
|-------|---------------|--------|
| 45 ד' | 75 ד'         | שלשות  |
| 45 ד' | 60 ד'         | זוגות  |
| 40 ד' | 45 ד'         | יחידים |

9. במקרה של שוויון לאחר שני משחקונים מעבר לזמן המשחק, יהיה משחקון נוסף שובר שוויון.  
**במשחקון של שובר שוויון כדור המטרה לא פסול במידה ויצא מקו גבול המגרש.** במידה וכדור המטרה יצא במלאו היקפו את קו גבול המגרש, יוחזר למשחק היכן שהיה קודם, במידה וסומן. למקום הקרוב ביותר שהיה לפני שיצא, במידה ולא סומן.
10. **משחקון חדש נחשב לאחר שהכדור האחרון במשחק הקודם נזרק והפסיק את תנועתו, כלומר הכדור ה 12 .**