

תורגם יוני 2020

## OFFICIAL RULES FOR THE SPORT OF PÉTANQUE by FIPJP 2017

### חוקי משחק כללים וחוקים בשיטה הוויצרית-תרגום כרמלה שלו -

#### מנהלת מקצועית ה.מ.פ.י

#### סעיף 1 : הרכב הקבוצות

פטאנק הוא ספורט בו משחקים

- 3 שחקנים מול 3 שחקנים – שלשות (triples)
- 2 שחקנים מול 2 שחקנים – זוגות (doubles)
- 1 שחקן מול 1 שחקן – יחידים (singles)

בשלשות כל שחקן משתמש ב 2 כדורים, בזוגות ויחידים כל שחקן משתמש ב 3 כדורים. אין נוסחה אחרת מותרת.

#### סעיף 2 : מאפייני כדורים מאושרים

במשחק הפטאנק הכדורים מאושרים על ידי ה-F.I.P.J.P, בהתאם לקריטריונים הבאים:

1. עשויים מתכת

2. שיהיו בקוטר מינימום 7.05 ס"מ, מקסימום 8 ס"מ

3. משקל בין מינימום 650 ג', מקסימום 800 גרם.

הסימן המסחרי של היצרן והמשקל חייבים להיחרט על הכדור ושיהיה קריא.

שחקנים שגילם 11 שנים ומטה, יכולים להשתמש בתחרויות בכדורים שמשקלם 600 גרם ובקוטר 65 מ"מ בתנאי שהם מיוצרות על ידי חברה מאושרת.

4. באופן כללי אסור לשנות את הכדורים של היצרן המאושר. עם זאת ניתן לחרוט עליהם שם ושם משפחה וכן סמלי לוגו בהתאם למפרט היצרן.

#### סעיף 2א: עונשים על כדורים לא תקינים

כל שחקן המואשם בהפרה של תנאי (סעיף 2/4), נפסל מיד מהתחרות עם קבוצתו, שחקן אשר נמצא ברשותו כדור שחוק או פגום, שאינו עובר את הבדיקה הרשמית בהצלחה, או שאינו עומד בתנאים של פסקאות 2/1, 2/2, 2/3, השחקן יכול להחליף את הכדור או את כל שלושת הכדורים.

תלונות הנוגעות לשלושת הסעיפים הראשונים שנעשו על ידי שחקנים, קבילים רק לפני תחילת המשחק, לפיכך האינטרס של השחקנים לוודא שהכדורים שלהם ושל חברי הקבוצה הנגדית עומדים בכללים המפורטים לעיל.

תלונות הנוגעות לסעיף 4, קבילות בכל זמן של המשחק, אך יש לבצע אותן בין המשחקונים, אך אם מתברר שהתלונה הוגשה ללא הצדקה, יתווספו 3 נקודות לטובת הקבוצה הנגדית.

השופט או וועד השופטים רשאים בכל זמן לדרוש בדיקה של כדורי המשחק של שחקן אחד או כמה שחקנים.

### סעיף 3 : אישור כדור המטרה (קושונה)

כדור המטרה עשוי מעץ, או חומר סינטטי, מסומן על ידי היצרן וקיבל אישור מ-FIPJP בהתאם למפרט המחייב. קוטר כדור המטרה חייב להיות 30 מ"מ (+ או - 1 מ"מ), משקל חייב להיות בין 10-18 גרם. כדורי מטרה יכולים להיות בצבעים, אך בכל זמן אסור להרים אותם עם מגנט.

### סעיף 4: רישיונות

כל שחקן חייב להציג את רישיונו כדי להירשם לתחרות, או בהתאם לכללי הפדרציה בו הוא משחק. וזאת על ידי מסמך המאשר את תעודת הזהות שלהם ורישום כחברים בפדרציה.

- בישראל – רישום מוקדם של שחקנים ואישורים מראש אצל מזכ"ל ההתאחדות.

## פרק 2 : המשחק

### סעיף 5: כללי המשחק ושטח המגרש

משחק הפטאנק משוחק על כל שטח, עם זאת בהחלטת הוועדה המארגנת או השופט ניתן לשחק בשטח מסומן ומוגדר. במקרה זה, שטח המגרש בתחרויות בינלאומיות חייב להיות בעל המידות הבאות: אורך 15 מ' x רוחב 4 מ'. עבור תחרויות אחרות, הפדרציות יכולות לשנות ביחס לממדים אלה, כך שהן לא יהיו מתחת לגודל 12 מ' על 3 מ'. אזור משחק מורכב ממספר בלתי מוגדר של מגרשים המוגדרים על ידי קווים, אשר גודלם בהתאם להנחיות. קווים אלה המסמנים את המגרשים מהווים את קו החוץ, פרט לאלה המסמנים את סוף המגרש ואת החלק החיצוני של שטח המגרש. כאשר המגרשים מסומנים מקצה לקצה על ידי מחסומים, קווי הקצה המחוברים בין המסלולים הם קווי כדור חוץ. כאשר השטח של המשחק מוקף מחסומים, אלה חייבים להיות במרחק מינימלי של מטר מהקו החיצוני של אזור המשחק. משחקים משוחקים עד 13 נקודות, עם אפשרות לליגות עד 11 נקודות. כאשר משחקים במסגרת זמן מוגבל, יש לשחק בתוך המגרשים המסומנים וכל הקווים הם קווי חוץ.

### סעיף 6 : תחילת משחק וחוקי מעגל המשחק

בתחילת משחק, השחקנים צריכים לעשות הגרלה (לזרוק מטבע) כדי להחליט איזה קבוצה תבחר את שטח המגרש, אם זה לא הוקצה על ידי המארגנים, וכן הקבוצה הראשונה שתזרוק את כדור המטרה. אם המגרש נקבע על ידי המארגנים, יש לזרוק את כדור המטרה במגרש זה. אסור לקבוצות ללכת למגרש אחר ללא אישורו של השופט.

כל אחד מהקבוצה שזכתה בכדור המטרה בוחר את נקודת ההתחלה ומסמן את מעגל הזריקה על הקרקע בגודל שרגליו של כל שחקן יכולים להתאים לחלוטין לתוכו. עם זאת, מעגל מצויר לא יכול להיות בקוטר של פחות מ- 35 ס"מ או קוטר יותר מ- 50 ס"מ.

כאשר משתמשים במעגל טרומי (חישוק), עליו להיות קשיח ובקוטר פנימי של 50 ס"מ (+ או - 2 מ"מ). מעגלים מתקפלים מותרים אך בתנאי שהם מדגם שאושר על ידי ה-FIPJP. השחקנים נדרשים להשתמש בחישוקים המסופקים על ידי המארגנים. עליהם גם לקבל את החישוקים או את החישוקים המתקפלים שאושרו על ידי ה-FIPJP, המסופקים על ידי הקבוצה היריבה. אם לשתי הקבוצות יש חישוקים הבחירה תוחלט על ידי הקבוצה שזכתה בהגרלה. בכל המקרים יש לסמן את החישוקים לפני זריקת כדור המטרה.

המעגל המסומן או החישוק צריכים שיהיה מסומנים במרחק של יותר ממטר מכל מכשול ולפחות שני מטרים ממעגל זריקה אחר שנמצא בשימוש.

הקבוצה שזכתה בהגרלה, או בסיום המשחקון הקודם יש לה ניסיון אחד לזרוק את כדור המטרה למרחק תקף. אם כדור המטרה אינו במרחק תקף הוא מועבר ליריב שיניח אותו בכל מיקום תקף במגרש.

הקבוצה שהולכת לזרוק את כדור המטרה חייבת למחוק את כל מעגלי הזריקה ליד זה שהיא סימנה.

ניתן לנקות את החלק הפנימי של המעגל לחלוטין מחצץ / חלוקי נחל וכו' במהלך המשחקון, אך יש להחזיר אותו למצב הקודם כשהמשחקון נגמר.

המעגל נחשב כחלק מתחומי המגרש.

רגלי השחקנים חייבים להיות בתוך החלק הפנימי של המעגל ולא להתקרב להיקף, אסור לשחקן לעזוב אותו או להרים רגליים מהאדמה עד שהכדור שנזרק נגע באדמה. שום חלק בגוף אינו יכול לגעת באדמה מחוץ למעגל. כל שחקן שלא מכבד כלל זה ייגזר עליו העונשין כאמור בסעיף 35.

כחריג, נכים בגפיים התחתונות רשאים למקם רק רגל אחת בתוך המעגל. עבור שחקנים שזורקים מכיסא גלגלים, לפחות גלגל אחד (זה בצד הזרוע) צריך לנוח בתוך המעגל.

זריקת כדור המטרה על ידי אחד מחברי הקבוצה אינה מעידה על כך שהוא או היא מחויבים להיות הראשונים לשחק. במידה ושחקן מרים את החישוק כאשר לחברי קבוצתו יש עדיין כדורים לשחק, חבריו לקבוצה לא יוכלו לזרוק את הכדורים שנותרו להם. לקבוצה היריבה תהיה הזכות להחזיר את החישוק למקומו, ולהמשיך לזרוק את הכדורים במידה ונשארו להם.

#### סעיף 7: מרחקים תקינים לזריקת כדור מטרה

זריקת כדור מטרה תקף, בתנאים הבאים:

1. המרחק המפריד בינו לבין הקצה הפנימי של העיגול חייב להיות:
    - מינימום 6 מטר ו - מקסימום 10 מטר לעתודה ובוגרים .
    - תחרויות המיועדות לשחקנים צעירים יותר ניתן להחיל מרחקים קצרים יותר.
  2. מעגל הזריקה חייב להיות לפחות מטר מכל מכשול ו -2 מטר ממעגל אחר הנמצא בשימוש.
  3. כדור המטרה חייב להיות לפחות מטר מכל מכשול ומגבול המגרש. למשחקים מוגבלים בזמן המרחק מצטמצם ל 50 ס"מ למעט קווי הקצה של המגרש.
  4. כדור המטרה חייב להיות גלוי לשחקן שרגליו מונחות על גבול הקצה הפנימי של המעגל וגופו זקוף לחלוטין. במקרה של מחלוקת, השופט מחליט, ללא ערעור, אם כדור המטרה גלוי.
- כדור המטרה נזרק ממעגל שסומן סביב הנקודה בה היה בסיום המשחקון הקודם, למעט במקרים הבאים:
- המעגל יהיה פחות ממטר ממכשול.
  - לא ניתן לזרוק את כדור המטרה לכל המרחקים התקפים.
- במקרה הראשון השחקן מסמן את מעגל הזריקה במרחק תקף ממכשול.
- במקרה השני, השחקן יכול לפסוע לאחור, מבלי לחרוג מהמרחק המרבי המורשה לזריקת כדור המטרה. הזדמנות זו מוצעת רק אם לא ניתן לזרוק את כדור המטרה למרחק המרבי.

1. אם כדור המטרה לא נזרק בהתאם לכללים שהוגדרו לעיל, הקבוצה היריבה תניח את כדור המטרה במרחק תקף במגרש. בנוסף הם רשאים להזיז את מעגל הזריקה לאחור, בהתאם לתנאים שהוגדרו בכללים אלה, כלומר, במידה

וטווח הזריקה אינו מאפשר את זריקת כדור המטרה לטווח המקסימלי. הקבוצה היריבה יכולה להניח את מעגל הזריקה במרחק המקסימלי של 10 מ' ואת כדור המטרה להניח בכל מרחק בין 6-10 מ'.

בכל מקרה, הקבוצה שאיבדה את כדור המטרה לאחר הזריקה הלא חוקית חייבת לשחק את הכדור הראשון. לקבוצה שזכתה בזכות לזרוק את כדור המטרה יש מקסימום דקה אחת לעשות זאת. הקבוצה שזכתה בזכות למקם את כדור המטרה לאחר זריקתו הבלתי חוקית של היריב חייבת לעשות זאת מיד.

### **סעיף 8 : חוקיות הטלת כדור המטרה**

אם כדור המטרה שנזרק נעצר על ידי השופט, יריב, צופה, חיה או כל חפץ שזז, הוא אינו תקף ויש לזרוק אותו שוב. אם כדור המטרה שנזרק נעצר על ידי שחקן מהקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה תניח את כדור המטרה במקום חדש תקף. אם לאחר זריקת כדור המטרה נזרק הכדור הראשון, לקבוצה היריבה, יש עדיין את הזכות לערער על תוקף מיקומו למעט במקרה בו כדור המטרה הוצב על ידי היריב. לפני שניתנה הזכות ליריב למקם את כדור המטרה, שתי הקבוצות חייבות להסכים בכך שהזריקה לא הייתה תקפה, או שהשופט החליט שזה כך. אם יש מחלוקת, והייתה החלטת שופט לטובת הקבוצה היריבה, הקבוצה שזכתה בהגרלה מאבדת את היתרון של זריקת כדור המטרה. לאחר שהקבוצה היריבה זרקה כדור שני במשחק, כדור המטרה בהחלט נחשב תקף ולא ניתן לקבל התנגדות למיקום שלו.

### **סעיף 9: כדור מטרה לא חוקי**

כדור מטרה לא חוקי בשבע המקרים הבאים :

1. כאשר כדור המטרה נזרק מחוץ לתחום, גם אם הוא חוזר לאזור המגרש המורשה, לא תקף. כדור מטרה העומד על גבול המגרש תקף. הוא הופך ללא תקף רק לאחר שחצה לחלוטין את קו גבול המגרש המסומן, כלומר כשהוא עבר במלוא היקפו את קו הגבול. קו הגבול כאשר מסתכלים ישירות מלמעלה. שלולית, עליה כדור מטרה צף בחופשיות, נחשב לא תקף.
2. כאשר, כדור המטרה מוזז על ידי כדור, והוא אינו נראה מהעיגול, כפי שהוגדר בסעיף 7. כדור המטרה המסווה על ידי כדור אינו בחוץ. השופט מורשה להסיר באופן זמני את הכדור בכדי לקבוע אם כדור המטרה גלוי.
3. כאשר כדור המטרה נזרק ליותר מ 20 מטר (לעתודה ובוגרים) או 15 מטר (לשחקנים צעירים) או פחות משלושה מטרים ממעגל ההזרקה.
4. כאשר המגרשים מסומנים בעזרת קווים כדור מטרה החוצה יותר ממגרש אחד, לא תקף. וכאשר הוא חוצה את קו סיום של המתחם.
5. כאשר לא ניתן למצוא את כדור המטרה, זמן החיפוש מוגבל ל 5 דקות.
6. כאשר אזור מחוץ לתחומי המגרש נמצא בין כדור המטרה למעגל הזריקה.
7. כאשר, במשחקים מוגבלים בזמן, כדור המטרה יצא במלוא היקפו את קו המגרש.

### **סעיף 10: הוצאת מכשולים**

חל איסור מוחלט על שחקנים להדק, להיזז או לרסק מכשול כלשהו הנמצא בתחום מגרש המשחק. עם זאת, השחקן העומד לזרוק את כדור המטרה מורשה לבדוק את נקודת הנחיתה על ידי הטחת אחד הכדורים בקרקע לא יותר משלוש פעמים.

יתרה מזאת, השחקן שעומד לשחק, או אחד מבני קבוצתו, יכול למלא חור שנוצר על ידי כדור אחד שנזרק קודם. על אי קיום כלל זה, במיוחד במקרה של מילוי חור יותר מאחד, יוטלו על השחקנים העונשים המפורטים בסעיף 35 "משמעת".

### **סעיף 11: החלפת כדור מטרה או כדורים**

חל איסור על שחקנים להחליף כדור מטרה או כדור במהלך משחק, למעט במקרים הבאים:

1. לא ניתן למצוא את כדור המטרה או הכדור, זמן החיפוש מוגבל ל-5 דקות.
2. כדור המטרה או הכדור נשבר: במקרה כזה החלק הגדול מבין השברים נלקח בחשבון. אם נותרו כדורים לשחק, הכדור שנשבר מוחלף מיד, לאחר מדידתו. במשחקון הבא השחקן שכדורו נשבר יכול להשתמש בערכה חדשה מלאה של כדורים.

### **פרק 3: כדור המטרה**

#### **סעיף 12: כדור מטרה מוסתר או הוזז**

אם במהלך משחקון, כדור המטרה מוסתר באקראי על ידי עלה או פיסת נייר, חפצים אלה יסולקו מתחום המגרש. אם כדור מטרה ניח הוזז על ידי הרוח או מדרון השטח, או על ידי השופט, שחקן או צופה דורכים עליו בטעות, כדור שמגיע ממשחק אחר, חיה או כל חפץ נייד אחר, הוא מוחזר למקומו המקורי, בתנאי שזה מסומן. כדי להימנע מוויכוח כלשהו, על השחקנים לסמן את מיקום כדור המטרה. לא תתקבל שום תלונה בנוגע לכך עם כדור המטרה או כדורים לא סומנו. אם כדור המטרה הוזז על ידי כדור שמשחק במשחק זה, הוא חוקי.

#### **סעיף 13: כדור מטרה שעבר למגרש אחר**

אם, במהלך משחקון, כדור המטרה עבר למגרש משחק אחר, מסומן או לא, כדור המטרה תקף בכפוף לתנאים המפורטים בסעיף 9. השחקנים המשתמשים בכדור מטרה זה יחכו עד שהשחקנים במגרש השני יסיימו את המשחקון שלהם, לפני שימשיכו את המשחקון שלהם. השחקנים הקשורים ביישום הוראה זו נדרשים לנהוג בסבלנות ובנימוס. במשחקון הבא הקבוצות המתחרות ימשיכו לשחק על המגרש שהוקצה להם. כדור המטרה ייזרק שוב מהמקום שבו הוא היה לפני שעבר את הקווים, בכפוף לתנאים של סעיף 7.

#### **סעיף 14: חוקים לכדור מטרה לא תקף**

במהלך משחקון כדור לא תקף, אחת משלוש ההוראות תיושם:

1. לשתי הקבוצות נותרו כדורים לשחק, המשחקון מבוטל, כדור המטרה ייזרק על ידי הקבוצה שקיבלה את הנקודות בסוף המשחקון הקודם.
2. לקבוצה אחת נותרו כדורים, לכן, קבוצה זו מקבלת נקודות כמספר הכדורים שנותרו לה לשחק.
3. לשתי הקבוצות לא נותרו כדורים לשחק, המשחקון מבוטל, כדור המטרה ייזרק על ידי הקבוצה שקיבלה את הנקודות בסוף המשחקון הקודם.



### **סעיף 15: מיקום כדור המטרה לאחר שעצר**

1. אם כדור המטרה נעצר או הוזז על ידי צופה או על ידי השופט, הוא נשאר במצב זה.
  2. אם כדור המטרה נעצר או הוזז על ידי שחקן בקבוצה המשחקת, הקבוצה היריבה יכולה לבחור:
    - א. השארת כדור המטרה במקומו החדש;
    - ב. החזרתו למקומה;
    - ג. הצבתו בכל מקום על המגרש ממקומו המקורי למקום שנמצא, עד למרחק של 20 מטרים מהעיגול (15 מטר לשחקנים הצעירים יותר) ובאופן כזה שיראה.
- ניתן להחיל את פסקאות (ב) ו-ג) רק אם מקומו של כדור המטרה סומן. אם זה לא המקרה, כדור המטרה יישאר במקומו. אם לאחר שנפגע, כדור המטרה זז לאזור מחוץ למגרש, הוא לא תקף, יש לפעול לפי סעיף 14.

### **פרק 4: כדורים**

#### **סעיף 16: זריקת כדור ראשון והבאים אחריו**

- הכדור הראשון במשחק נזרק על ידי שחקן הקבוצה שזכתה בהגרלה או הקבוצה שזכתה בנקודות במשחק הקודם. בהמשך תשחק הקבוצה שלא מחזיקה בנקודה.
- שחקן אינו רשאי להיעזר בחפץ, או לשרטט קו על המגרש כדי להראות על אופן זריקת הכדור או לסמן את מקום נפילתו. בזמן ששחקן זורק את כדורו האחרון, אסור עליו להחזיק כדור ביד השנייה.
- הכדורים צריכים להיות משוחקים אחד בכל פעם. כדור ששוחק לא ניתן לזרוק אותו שוב.
- עם זאת, כדור יכול להיזרק שוב אם הוא נעצר או זז ממסלולו בין מעגל הזריקה לכדור המטרה על ידי כדור או כדור מטרה שהגיע ממגרש אחר, או על ידי חיה או כל חפץ נע (כדורגל וכו') ובהתאם למוגדר בסעיף 8, פסקה שלישית. חל איסור להרטיב את הכדורים ו/או את כדור המטרה.
- לפני זריקת הכדור, השחקן צריך להסיר ממנו כל בוך או לכלוך כלשהו, שאם לא יעשה כך הוא מסתכן בעונשים המפורטים בסעיף 35.
- אם הכדור הראשון ששוחק יוצא מתחום שטח המגרש, על הקבוצה היריבה לשחק אחריו וכך לסירוגין כל עוד אין כדורים בשטח המגרש.
- אם לאחר צליפה או התקרבות לא נותרו כדורים על שטח המגרש, המשחקן הסתיים וחלים עליו התנאים כפי שמוגדר בסעיף 29.

#### **סעיף 17: התנהגות שחקנים וצופים במהלך משחק**

- בזמן ששחקן עומד מעגל הזריקה לזרוק כדור, על הצופים והשחקנים להקפיד על דממה מוחלטת. אסור לקבוצה היריבה ללכת או לעשות כל דבר היכול להפריע לשחקן שעומד במעגל הזריקה. רק חבר / ה מקבוצתו יכולים להישאר בין מעגל הזריקה לכדור המטרה.
- על הקבוצה היריבה לעמוד מעבר לכדור המטרה או מאחורי השחקן, בשני המקרים, בצד שאינו בכיוון המשחק ובמרחק של 2 מטר לפחות.
- השחקנים שלא עומדים בתקנות אלה יכולים להיות מורחקים מהתחרות אם לאחר אזהרה מטעם השופט, הם יתמידו בהתנהלותם.

### **סעיף 18: כדורים מחוץ לגבולות המגרש**

איסור מוחלט, שחקנים אינם רשאים לזרוק כדורים בצד במהלך המשחק. שחקנים שלא מקפידים על כלל זה עלולים להיענש כפי שנקבע בפרק "משמעת", סעיף 35.  
בסיום המשחקון, כדורים מחוץ למגרש תקפים למעט החוק בסעיף 19.

### **סעיף 19: כדור לא תקף**

כל כדור נחשב לא תקף מהרגע שעבר את קו גבול המגרש. כדור הנוגע בגבולות המגרש תקף. כדור נחשב בחוץ רק כאשר חצה במלוא היקפו את קו גבול המגרש, כלומר כשהוא ממוקם במלוא היקפו מעבר לקו הגבול כשמסתכלים עליו ישירות מלמעלה. במשחקים עם זמן במגרש מסומן, כדור נחשב לא תקף, כאשר חצה במלוא היקפו את קו המגרש. כדור חוזר למגרש לאחר שיצא, בין אם בגלל שיפוע האדמה ובין אם פגע במכשול, נע או ניח, הוא מוצא מיד מהמשחק, וכל מה שהוא הזיז בדרך בתוך תחומי המגרש מוחזר למקומו בתנאי שסומן.  
כל כדור חוץ יש להוציא מיד מהמגרש. כדור זה ייחשב בתקף במשחק, ברגע שכדור נזרק על ידי הקבוצה היריבה.

### **סעיף 20: כדורים שנעצרו**

כל כדור משחק שנעצר או הוזז על ידי צופה או השופט, יישאר במקומו.  
כל כדור משחק, שנעצר או הוזז בטעות על ידי שחקן מקבוצתו הוא נחשב כדור לא תקף.  
כל כדור משחק שנעצר או הוזז בטעות על ידי שחקן מהקבוצה היריבה, יכול בהתאם לבחירתו של השחקן, להיות משוחק שוב, או להשאיר אותו במקומו.  
כאשר כדור נזרק למטרת צליפה או התקרבות נעצר או הוזז בטעות על ידי שחקן מהקבוצה של הזורק, היריב עשוי:  
1) להשאיר אותו במקום שהוא נעצר;  
2) להחזיר אותו למקומו המקורי, אך רק בתנאי שהוא סומן.  
שחקן שעוצר כדור בתנועה בכוונה נפסל מיד, יחד עם קבוצתו או קבוצתה, למשך המשחק.

### **סעיף 21: זמן מאושר למשחק**

ברגע שכדור המטרה נזרק, לכל שחקן יש עד דקה אחת לזרוק את הכדור שלו. משך זמן זה מתחיל מהרגע בו הכדור או כדור המטרה נעצר, או אם יש צורך למדוד נקודה, מרגע שבוצע האחרון.  
אותן דרישות חלות על זריקת כדור המטרה.  
שחקנים שאינם מכבדים כלל זה, יישאו בעונשים בהתאם לפרק "משמעת" סעיף 35.

### **סעיף 22: כדורים שהוזזו**

אם כדור ניח הוזז על ידי הרוח או מדרון בקרקע, הוא מוחזר למקומו, בתנאי שסומן. אותה הוראה חלה על כל כדור שהוזז בטעות על ידי שחקן, שופט, צופה, חיה או כל חפץ שזז.  
כדי למנוע מחלוקת, על כל השחקנים לסמן את הכדורים במגרש. תלונה לא תהיה קבילה עבור כדור לא מסומן, והשופט ייתן החלטה רק מבחינת המיקום בו נמצאים הכדורים, נכון למצב נתון על המגרש.  
עם זאת, אם כדור הוזז ממקומו על ידי כדור של שחקן במשחק, הוא תקף.

### סעיף 23: זריקת כדור שאינו שייך לי

שחקן שזרק כדור שאינו שייך לו מקבל אזהרה. הכדור שנזרק תקף אבל יש להחליפו מיד, לאחר ביצוע מדידה. במקרה שהחלפה מתרחשת שוב במהלך המשחק, הכדור של השחקן העובר את העבירה נפסל וכל אשר הוזז מוחזר למקומו, בתנאי שסומן.

### סעיף 24: כדורים שנזרקו בניגוד לחוקים

למעט מקרים בהם הכללים מספקים עונשים ספציפיים ומדורגים כמפורט בסעיף 35, כל כדור שנזרק בניגוד לכללים נחשב לכדור פסול, ואם הכדורים מסומנים, כל כדור שהוזז מוחזר למקומו. עם זאת, ליריב יש את הזכות להחיל את חוק היתרון ולהצהיר שהכדור תקף. במקרה זה, הכדור שנזרק בהתקרבות או צליפה הוא חוקי וכל מה שהוזז על ידו חוקי.

### סעיף 25: הרחקה זמנית של כדורים

על מנת למדוד נקודה, מותר, לאחר שסימנו את מקומם, להסיר באופן זמני את הכדורים והמכשולים שנמצאים בין כדור המטרה והכדורים שעומדים להימדד. לאחר המדידה, מחזירים את הכדורים ואת המכשולים למקומם. אם לא ניתן להסיר את המכשולים או הכדורים, המדידה נעשית בעזרת מחוגה.

### סעיף 26: נקודות ומדידות

המדידה לקביעת הנקודה היא באחריות השחקן ששיחק לאחרונה או על ידי אחד מחבריו לקבוצה. ליריבים עדיין יש את הזכות למדידה חוזרת אחרי שבוצעה על ידי שחקן זה. המדידה חייבת להתבצע באמצעות כלי מדידה מתאימים, שכל קבוצה חייבת להחזיק ברשותה. יש לציין שאסור לבצע מדידות עם כפות הרגליים. השחקנים שלא מקפידים על כלל זה יקבלו את העונשים המפורטים בסעיף 35. לא משנה מה מצב הכדורים למדידה ובכל שלב של המשחק וגם בסופו, ניתן להתייעץ עם שופט והחלטתו היא סופית. במהלך הזמן בו השופט מודד, השחקנים חייבים להיות במרחק של לפחות 2 מטר מהשופט. בהחלטה של הוועדה המארגנת, במיוחד במקרה של משחקים טלוויזיוניים, ניתן להחליט שרק השופט מוסמך למדוד.

### סעיף 27: כדורים הנמצאים מחוץ למגרש

אסור לשחקן להרים כדורים ששחקן לפני סיום המשחקון. בסוף המשחקון כל כדור שהורם לפני הסכמה על הניקוד – לא נחשב בספירה. שום תלונה לא תתקבל בנושא זה. אם שחקן קבוצה אוסף את הכדורים שלו משטח המגרש, כאשר לחברי קבוצתו נותרו כדורים לשחק, הם לא יורשו לזרוק אותם.

### סעיף 28: הזתת כדורים ו/או כדור מטרה

מדידה מתבצעת על ידי הקבוצה שזרקה אחרונה. כדור או כדור מטרה הוזז בטעות על ידי שחקן מודד, ללא קשר אם זה כדור של קבוצתו או כדור של הקבוצה היריבה, הוא מאבד את האפשרות למדוד וכן את הנקודה בנוגע למדידה זו. המדידה מתבצעת על ידי הקבוצה היריבה עד שיש שינוי במגרש.



אם המדידה קשורה לכדורים קרובים לכדור המטרה, או כדור המטרה, הקבוצה שהזיזה את הכדור או את כדור המטרה יכולה לשחק שוב. שופט חייב להישאר נוכח במשחק זה עד אשר יחול שינוי על המגרש במצב הכדורים ביחס לכדור המטרה.

אם תוך כדי מדידה של נקודה, השופט מזיז את כדור המטרה או את הכדור הוא או היא יקבלו החלטה באופן שקול.

### סעיף 29: כדורים במרחק שווה מכדור המטרה

כששני כדורים קרובים לכדור המטרה ובמרחק שווה ממנו ושנייהם לקבוצות מנוגדות, חלים 3 מצבים:

(1) אם לשתי הקבוצות אין כדורים, מוכרז סיום המשחקון וכדור המטרה שייך לקבוצה שזכתה בנקודות בסיום המשחקון הקודם.

(2) אם רק לקבוצה אחת יש כדורים, היא משחקת אותם כדי שיהיו לה כמה שיותר נקודות קרוב לכדור המטרה.

(3) אם לשתי הקבוצות יש כדורים, הקבוצה שזרקה את הכדור האחרון תזרוק שוב, לאחר מכן הקבוצה היריבה, וכן הלאה לסירוגין עד שהנקודה שייכת לאחת מהן. כאשר רק צוות אחד מחזיק בכדורים, חל ההסדר שנקבע בפסקה הקודמת.

אם לאחר סיום המשחקון, לא נותרו כדורים בתחומי המגרש מוכרז סיום המשחקון והוא תקף.

### סעיף 30: גופים זרים הנדבקים לכדור המטרה או לכדור

יש להסיר כל גוף זר שנדבק לכדור המטרה או לכדור לפני מדידת נקודה.

### סעיף 31, תלונות

תלונה יש להגיש לשופט במהלך משחקון או משחק. ברגע שהמשחק מסתיים, לא תתקבל שום תלונה.

### פרק 5 : משמעת

#### סעיף 32: עונשים בגין היעדרות של שחקן או קבוצה

בזמן ההגרה או הכרזה על פתיחה רשמית של תחרות השחקנים חייבים להיות נוכחים. העונש לקבוצה שנעדרה מהמגרש רבע שעה לאחר תחילת המשחק יהיה נקודה אחת שתוענק לקבוצה היריבה. במשחקים עם מגבלת זמן עונש זה הוא לאחר 5 דקות.

לאחר מגבלת זמן זו, כל חמש דקות של עיכוב תוספת של נקודה.

אותם עונשים חלים לאורך כל התחרות, אחרי כל תיקו אקראי ובמקרה של התחלה מחודשת של משחקים לאחר הפסקה מכל סיבה שהיא.

הקבוצה שלא מציגה עצמה על שטח המגרש תוך שעה מתחילת המשחק או הפעלה מחדש מוצהרת כי היא הודחה מהתחרות.

קבוצה שחסר בה שחקן יש לה הזכות להתחיל משחק מבלי לחכות לשחקן הנעדר; אף על פי כן, היא לא יכולה להשתמש בכדורים של שחקן זה.

שחקן לא יכול להיעדר ממשחק או לעזוב את אזור המשחק ללא אישורו של השופט. בכל מקרה היעדרות זו אינה מפסיקה את מהלך המשחק, וגם לא את החובה של קבוצתו לשחק עם הכדורים שלהם בתוך דקה. במידה ולא ניתנה רשות לשחקן להיעדר, יחולו העונשים המפורטים בסעיף 35.

במקרה של תאונה או בעיה רפואית שהוכרה רשמית על ידי רופא, השחקן יכול להיעדר מקסימום רבע שעה. אם השימוש באפשרות זו תוכח כמרמה, השחקן וקבוצתו יורחקו מיד מהתחרות.

### סעיף 33: הגעה מאוחרת של שחקנים

שחקן חסר המגיע במהלך משחקו, אינו יכול לקחת חלק במשחקו זה. הוא יכול לשחק במשחקו הבא. שחקן מאחר המגיע למשחק אחרי יותר משעה מתחילת המשחק, מאבד את הזכות להשתתף באותו משחק. אם חבריו לקבוצה ינצחו במשחק זה, השחקן יוכל להשתתף במשחק הבא ובלבד שהוא רשום במקור לקבוצה זו. במשחקי ליגה, השחקן יוכל לקחת חלק במשחק השני לא משנה מה תהיה התוצאה של הראשון. משחקו נחשב שהתחיל כאשר כדור המטרה נזרק ללא קשר לתוקפו. ניתן לערוך סידורים מיוחדים למשחקים מוגבלים בזמן.

### סעיף 34: החלפת שחקן

החלפת שחקן בזוגות, או של שחקן או שניים בשלוש, מותרת רק עד הודעה רשמית של תחילת התחרות (אקדח, משרוקית, הודעה וכו'), בתנאי שהמחליף / ים לא היו רשומים בתחרות כשייכים לקבוצה אחרת.

### סעיף 35: עונשים

על אי-ציות לחוקי המשחק וההוראות, יוטלו על השחקנים העונשים הבאים:

1. אזהרה; כרטיס צהוב - המסומן רשמית על ידי השופט לשחקן באשמתו. עם זאת, כרטיס צהוב בגין חריגה ממגבלת הזמן יוטל על כל שחקני הקבוצה. אם לאחד מהשחקנים הללו ניתן כבר כרטיס צהוב, הוא יענש על ידי פסילת הכדור או כדור שעומד לזרוק.
  2. פסילת כדור שנזרק או עומד להיזרק; כרטיס כתום - המסומן רשמית על ידי השופט המציג לשחקן באשמתו.
  3. הרחקת שחקן מהמשחק; כרטיס אדום - המסומן רשמית על ידי השופט שמציג לשחקן באשמתו.
  4. פסילת הקבוצה המעורבת - כרטיס אדום.
  5. פסילת שתי הקבוצות המעורבות - כרטיס אדום.
- אזהרה הינה סנקציה וניתנת רק לאחר הפרה של הכללים.

מתן מידע לשחקנים בנוגע לחוקי התחרות או בקשה שהם צריכים לכבד את החוקים בתחילת התחרות או של המשחק, אינם נחשבים כאזהרה.

### סעיף 36: משחק ביום גשום

במקרה של גשם, יש להשלים משחק שהתחיל, אלא אם כן מתקבלת החלטה מנוגדת על ידי השופט, אשר לבדו מוסמך, או עם חבר השופטים, להחליט על דחייתו או ביטולו במקרה של "כוח עליון".

### סעיף 37: שלב חדש בתחרות

אם לאחר ההכרזה על שלב חדש בתחרות (סיבוב שני, סיבוב שלישי וכו') לא הסתיימו משחקים מסוימים, השופט, לאחר התייעצות עם הוועדה המארגנת, רשאי לבצע כל הסדר או החלטה לטובת הצלחת התחרות.

### סעיף 38: חוסר ספורטיביות

קבוצות המתווכחות במהלך משחק, ומפגינות חוסר ספורטיביות וכבוד כלפי הציבור, המארגנים או השופטים, יורחקו מהתחרות. הרחקה זו לא יכולה לכלול סנקציות על תוצאות או פרסים ועונשים המפורטים בסעיף 39.

### סעיף 39: התנהגות בלתי הולמת

שחקן שיימצא אשם בהתנהגות בלתי הולמת, או גרוע מכך, בהתנהגות אלימה כלפי בעל תפקיד רשמי, שופט, שחקן אחר או צופה צפוי לאחד או יותר מהעונשים הבאים, וזאת בהתאם לחומרת העבירה:

1. הרחקה מהתחרות – על ידי שופט
  2. משיכת הרישיון או המסמך הרשמי – על ידי הוועד המנהל
  3. החרמת או השבת תוצאות ופרסים – על ידי הוועדה המארגנת
- העונש הוא על השחקן האשם ויכול גם להינתן לחברי קבוצתו.
- הוועדה המארגנת שולחת דו"ח תוך 48 שעות, עם תוצאות והפרסים לארגון הפדרציה שתחליט על עונשם.
- בכל המקרים, יו"ר הוועדה של הפדרציה הנוגעת בדבר יקבל את ההחלטה הסופית.
- תלבושת הולמת דרושה מכל שחקן, , אסור לשחק ללא חלק עליון, ומסיבות בטיחותיות על השחקנים לנעול נעליים סגורות לחלוטין המגנות על אצבעות הרגליים והעקבים.
- קיים איסור מוחלט לעשן במגרשים או באזורים שאינם מסומנים, כולל שימוש סיגריות אלקטרוניות, שתייה חריפה, ושימוש בטלפונים ניידים.
- כל שחקן שלא מקפיד על חוקים אלה, יורחק מהתחרות, במידה וימשיך לאחר אזהרה מצד השופט.

### סעיף 40: חובת השופטים

השופטים בתחרויות מחויבים להיות מוכנים לצורך יישום קפדני של כללי המשחק וכללי התחרות. יש להם את הסמכות לפסול מהתחרות כל שחקן או כל קבוצה שמסרבים לעמוד בהחלטתם.

הצופים או השחקנים המורחקים, שעל פי התנהגותם הם המקור לאירועים בשטח המשחק, יהיו נושא לדו"ח שופט למארגני התחרות. האחרון יזמן את הצד האשם או הצדדים בפני ועדת משמעת מוסמכת שתחליט על העונשים.

### סעיף 41: הרכב חבר השופטים

כל מקרה שלא נקבע בכללים מוגש לשופט שיכול להפנות אותו לחבר השופטים של התחרות. חבר השופטים מורכב לפחות מ 3 אנשים ולכל היותר 5 אנשים. ההחלטות שקיבל חבר השופטים, ביישום פסקה זו אינן ניתנות לערעור. במקרה של חלוקת הצבעה בין חבר השופטים, יו"ר השופטים בידו הקול המכריע.

## חוקים נוספים לשיטה השוויצרית בשנתיים האחרונות 2018-2020

1. כל המגרשים מסומנים, קו הסימון הוא קו גבול של המגרש, הוא הקובע אם כדור או קושנה עבר את קו הגבול של המגרש, כדור או קושנה שעבר את קו הגבול, לא תקף.

2. זמנים לכל משחק:

אלופות אירופה	ישראל	
75 ד'	50 ד'	שלשות
60 ד'	50 ד'	זוגות
45 ד'	45 ד'	יחידים

בכל המשחקים, בסוף הזמן הנקוב יש עוד שני משחקונים.

3. במקרה של שוויון לאחר שני משחקונים מעבר לזמן המשחק, יהיה משחקון נוסף שובר שוויון.  
**במשחקון של שובר שוויון כדור המטרה לא פסול במידה ויצא מקו גבול המגרש.** במידה וכדור המטרה יצא במלאו היקפו את קו גבול המגרש, יוחזר למשחק היכן שהיה קודם, במידה וסומן. למקום הקרוב ביותר שהיה לפני שיצא, במידה ולא סומן.
4. הודעה תינתן לקבוצות כאשר זמן המשחק מסתיים.
5. **משחקון חדש נחשב לאחר שהכדור האחרון במשחק הקודם נזרק, כלומר שהכדור ה 12 נזרק.**
6. זמן זריקת כדור או קושנה הוא 1 ד'.  
7. המשחקים נערכים במגרש שנקבע על ידי המארגנים, אין ללכת למגרש אחר, ללא אישור שופט.
8. הדירוג בשיטה השוויוצרית הוא :  
א. מספר ניצחונות  
ב. נקודות בוכהולץ – סך כל הניצחונות של כל היריבים  
ג. נקודות פיינבוכהולץ – סך כל הנקודות של היריבים  
ד. הבדל בין נקודות בהן הקבוצה זכתה לבין הנקודות בה הקבוצה הפסידה

### **חוקים למשחק גמר ללא זמן לאחר תחרות או טורניר מוגבלים בזמן**

1. משחקים בזמן מוגבל, קו הגבול הוא קו חוץ (סעיף 5).
2. כדור מטרה חוקי במשחק מוגבל זמן, 50 ס"מ מכל מכשול וקו הגבול העליון (רוחב) 1 מטר (סעיף 7).
3. במשחק מוגבל זמן, כדור מטרה לא תקף, כאשר יצא במלוא היקפו את קו המגרש (סעיף 9).
4. במשחק מוגבל זמן, כדור לא תקף, כאשר יצא במלוא היקפו את קו המגרש (סעיף 19).
5. במשחק מוגבל זמן, זריקת כדור מטרה או כדור ממעגל הזריקה הוא עד 1 דקה, זמן שמתחיל מרגע שהכדור או כדור המטרה נעצר או לאחר מדידה (סעיף 21).
6. במשחק עם מגבלת זמן, עונש על איחור קבוצה הוא : 5 דקות מרגע תחילת המשחק, 1 נקודה לקבוצה הנוכחת. בהמשך כל 5 דקות נקודה נוספת (סעיף 32).
7. במשחק עם מגבלת זמן, משחקון חדש נחשב לאחר שהכדור האחרון במשחק הקודם נזרק, כלומר שהכדור ה 12 נזרק.

### **הבהרה לשחקנים**

1. מעגל הזריקה המסומן בעזרת חישוק, יש לסמן אותו לפני זריקת כדור המטרה (סעיף 6).
2. סימון מעגל הזריקה או החישוק 1 מטר ממכשול (סעיף 6), למעט מקרה חריג - סעיף 7
3. באחריות הקבוצה שסימנה את עיגול הזריקה, למחוק כל עיגול אחר בסביבה (סעיף 6).
4. הרמת חישוק הזריקה, כאשר לחברי הקבוצה יש עדיין כדורים לשחק, הקבוצה לא תוכל לשחק עם כדורים אלה (סעיף 6).

5. כדור מטרה נזרק למרחק לא חוקי ואין מקסימום מרחק זריקה של 10 מ', הקבוצה היריבה יכולה להזיז את מעגל הזריקה לאחור לטווח זריקה של 10 מ' בתוך גבולות המגרש, ולהניח את כדור המטרה בטווח של 6 מ'-10 מ' (סעיף 7).
6. במהלך המשחק, הקבוצה היריבה עומדת מעבר לכדור המטרה או אחרי השחקן במעגל הזריקה, בשני המקרים בצד הנגדי לכיוון המשחק ובמרחק של 2 מ' (סעיף 17).