



# התאחדות מועדוני פטאנק ישראל FEDERATION DES CLUBS DE PETANQUE D'ISRAEL

עמותה רשומה מס' 580162964 חברה בפדרציה הבינלאומית ומוכרת ע"י משרד החינוך והתרבות רשות הספורט וע"י הוועד האולימפי



פרק	שם הנוהל	דף	מתוך
תחרויות	שיטה שוויצרית	1	4

## נוהל עריכת תחרות בשיטה השוויצרית

### 1. על השיטה השוויצרית

**השיטה השוויצרית** היא במקור שיטת **תחרות בשחמט**. השיטה שימשה לראשונה בתחרות שחמט שנערכה ב**1895** **בציריך שבשווייץ**, ומכאן השם "השיטה השוויצרית". וריאציות של השיטה משמשות בתחרויות **בריג'י**, **סקווש** ופטנק

השיטה מבוססת על העיקרון שכל קבוצה תתמודד בכל משחק נגד יריב שביצועיו שקולים לה.

**הסיבוב הראשון** מוגרל בצורה **אקראית**. בכל סיבוב הקבוצה מקבלת נקודה על ניצחון ואפס נקודות על הפסד (SCORE).

אחרי הסיבוב הראשון כל הקבוצות ממשיכות ל**סיבוב השני** – שגם בו ההגרלה **אקראית** - הקבוצות המפסידות מתחרות נגד קבוצות מפסידות והקבוצות המנצחות נגד קבוצות מנצחות.

מכאן שבכל סיבוב כל קבוצה מתחרה נגד קבוצה יריבה עם אותו מספר נקודות (או כמעט אותו מספר נקודות). כאשר הכלל הבסיסי הוא שכל קבוצה תתמודד בכל משחק נגד קבוצה יריבה שביצועיה היו שקולים.

עקרונות השיטה:

1. קבוצה לא מתחרה עם אותה יריבה פעמיים
2. קבוצה מתחרה עם קבוצה יריבה עם אותה כמות של נקודות

השחקנים מדורגים לפי כמות הנקודות שהם צברו (מקום ראשון הוא בעל הניקוד הכי גבוה, מקום שני הוא בעל הניקוד השני הכי גבוה וכו'), במקרה של תיקו משתמשים ב**שובר שוויון**, בדרך כלל ב**שיטת בוכהולץ**. (ראה הסבר בהמשך).

### 2. דירוג לפי השיטה השוויצרית והצבה בדרגים

יערכו 4 מחזורים בהגבלת זמן (או 5 סיבובים). בכל מחזור מפגיש המחשב, קבוצות עם מאזן ניצחונות והפרש נקי זהה או דומה בעקבות תוצאות המשחקים שנערכו עד לאותה נקודה.



# התאחדות מועדוני פטאנק ישראל FEDERATION DES CLUBS DE PETANQUE D'ISRAEL

עמותה רשומה מס' 580162964 חברה בפדרציה הבינלאומית ומוכרת ע"י משרד החינוך והתרבות רשות הספורט וע"י הוועד האולימפי



פרק	שם הנוהל	דף	מתוך
תחרויות	שיטה שוויצרית	2	4

לאחר המחזורים, המחשב ידרג את הקבוצות לפי **שיטת בוכהולץ** המשקללת את הפרמטרים:

(1) מס' ניצחונות של הקבוצה (SCORE)

(2) איכות הניצחונות (BHN) - **ניקוד המוענק לקבוצה על כל ניצחון של יריבותיה באותה תחרות.**  
לדוגמא קבוצה A ניצחה/הפסידה לקבוצה B. כל ניצחון קודם או עתידי של קבוצה B יעניק לקבוצה A **בונוס (ניקוד בוכהולץ).**  
**כך שערך ניצחונות על קבוצות מצליחות, גבוה יותר מניצחונות על קבוצות כושלות.**

(3) איכות ההפסדים (FBHN) - **ניקוד המוענק לקבוצה על כל ניצחון של יריבותיה באותה תחרות.**  
לדוגמא קבוצה A - כל ניצחון קודם או עתידי של קבוצות C שהן יריבות של קבוצה B יעניק לקבוצה A **בונוס (ניקוד בוכהולץ איכותי).**

**כך שערך הפסדים לקבוצות מצליחות, גבוה יותר מהפסדים לקבוצות כושלות.**

(4) יחס נקודות (POINTS) - הפרש בין נק' זכות ונק' חובה (הזכות מצד שמאל והחובה ימין)

(5) נקודות זכות - סכום נק' הזכות.

3. אליפות / תחרות/ טורניר המורכב משני חלקים:

3.1 דירוג לפי השיטה השוויצרית והצבה בדרגים.

3.2 שמינית, רבע, חצי גמר וגמר בשיטת הנוק – אאוט

**לפי הדירוג יוצבו:**

**3.2 שמינית, רבע, חצי גמר וגמר** – הקבוצה הראשונה בדרג בו היא מוצבת תתמודד עם הקבוצה

האחרונה באותו דרג הקבוצה השנייה תתמודד עם הקבוצה שלפני האחרונה וכן הלאה.

לרבע הגמר בדרג א', תעלנה 8 הקבוצות שניצחו בשלב השמינית והן תתמודדנה עם יריבות שהתוכנה

הציבה מולן. שמינית, רבע, חצי גמר משחקים בהגבלת זמן.

המשחקים **משלב הגמר** יחזרו למתכונת רגילה (עד 13 נקודות ו-3 פסילות קושונה לפני העברתו

לקבוצה היריבה וללא הגבלת זמן.



# התאחדות מועדוני פטאנק ישראל FEDERATION DES CLUBS DE PETANQUE D'ISRAEL

עמותה רשומה מס' 580162964 חברה בפדרציה הבינלאומית ומוכרת ע"י משרד החינוך והתרבות רשות הספורט וע"י הועד האולימפי



פרק	שם הנוהל	דף	מתוך
תחרויות	שיטה שוויצרית	3	4

## 4. חוקי המשחק בעת שימוש בשיטה השוויצרית

4.1 החלטות 2017-2018 – יחידים 40 דקות, זוגות 45 דקות, שלשלות 50 דקות, כל משחק.

4.2 כל משחק מוגבל ל- XX דקות + 2 משחקונים נוספים או 13 נק' (מה שמתרחש קודם)

4.3 הדקות יתוחמו בתחילתן ובסופן ע"י שריקת משרוקית מטעם המזכירות.

כאשר קבוצה מגיעה ל- 13 נק' לפני תום הקצאת הזמן, היא תוכרז כמנצחת.

אם לאחר XX דקות של משחק אף אחת מהקבוצות לא הגיעה ל- 13 נק' ייערכו 2 משחקונים נוספים. להפרש הנקודות יש משמעות בטבלת הדירוג הסופית.

4.4 שריקת הסיום נשמעה לאחר ה כדור ה 12 של המשחקון, משחקון חדש כבר החל (גם אם טרם הוטל הקושונה). יש לסיים את המשחקון החדש ועוד 2 משחקונים נוספים (כמובן שאם הגיעו ל- 13, אין בכך צורך).

4.5 אם לאחר 2 המשחקונים הנוספים התוצאה היא תיקו, מקיימים משחקון אחד נוסף.

4.6 שובר שיוויון, לאחר שני משחקונים, כדור המטרה (קושונה) אסור לצאת מהמגרש. במידה וסומן יחזור למקום המסומן, במידה ולא סומן יחזור למקום שהיה קודם.

4.7 קבוצה זכאית להטלת קושונה אחת, במקרה של פסילה, יעבור הקושונה לידי הקבוצה השנייה הזכאית להנחתו בכל מקום ובלבד שמיקום זה יהא חוקי ע"פ התקנון.

## 5. המלצות והבהרות :

\* הליכה לשירותים אינה עוצרת את שעון הזמן והמשחק ממשיך עם שובו של השחקן שהלך ללא הארכת זמן.

\* פסילת הטלה כדור - קבוצה שמשתתה מעבר לדקה עד להטלת הכדור. אותו כדור נפסל והקבוצה מאבדת את זכותה להטילו באותו משחקון.

\* קבוצה שאינה מתייצבת במגרש למשחק ניתנת נקודה לקבוצה היריבה על כל 5 דקות איחור.

6. מיד עם תום המשחק נציג אחד מהקבוצה המנצחת ייגש יחד עם נציג של הקבוצה היריבה לשולחן

המזכירות לדווח ולחתום על התוצאה.



# התאחדות מועדוני פטאנק ישראל FEDERATION DES CLUBS DE PETANQUE D'ISRAEL

עמותה רשומה מס' 580162964 חברה בפדרציה הבינלאומית ומוכרת ע"י משרד החינוך והתרבות רשות הספורט וע"י הוועד האולימפי



פרק	שם הנוהל	דף	מתוך
תחרויות	שיטה שוויצרית	4	4

**חשוב :** האחריות על דיווח נכון חלה על השחקנים, לא תהיה אפשרות לתקן דיווח לא נכון. (לדוגמא נכתבה תוצאה לא נכונה, או הניצחון נכתב בצד הדף של הקבוצה המפסידה.

לאחר הדירוג הסופי בשיטה השוויצרית יוצבו המתחרים :

שמינית גמר

דרג ב'

17-32

24-25

21-28

20-29

19-30

22-27

23-26

18-31

שמינית גמר

דרג א'

01-16 •

08-09 •

05-12 •

04-13 •

03-14 •

06-11 •

07-10 •

02-15 •

**בהצלחה**